

**GRANDS JEUX DE COHESION ET D'AMBIANCE
déjà réalisés**

Visuel	Quoi	Qui	Secteur	Quand	Où	Nb de pers.	Durée
CHASSES AU TRÉSOR							
	<p>Chasse au trésor <i>Récoltez les indices pour localiser le trésor sur la carte, le déterrer et partager le magot !</i></p>	Fête du jeu de Montélimar	Ludothèque	2014	Montélimar	30	Parties de 30min à 1h sur ½ journée
		Enfance et familles d'adoption	Association solidaire et sociale	2012	Alex	50	2h
DÉFIS JEUX							
	<p>Défis jeux <i>En équipe, défiez les autres et tenter de cumuler des points pour faire gagner votre équipes ! Défis jeux en tous genres (construction / ambiance / adresse / stratégie / sportif...)</i></p> <p>Défi jeux à thème : « Harry Potter » <i>Vous venez d'entrer à Poudlard et vous apprenez que grâce à la pierre philosophale, Voldemort pourrait retrouver la vie ! En équipes d'apprenti sorcier/e, relevez les défis et récupérez le plus d'indices possible pour retrouver la clé du coffre dans lequel Dobby a caché la pierre philosophale !..</i></p>	Cabestan	Coopérative du bâtiment	2015 et 2014 et 2013	Royans St Donat Valence	50 50 60	4h 2h 3h
		Armorin	Collège	2014	Crest	200	journée
		Médiathèque départementale de la Vallée de la Drôme	Médiathèque	2017	Crest	À venir !	2h
« COURSE DE TRAINEAUX HUMAINS » : GRAND JEU DE NOËL							
	<p>Grand jeu de Noël « Course de traîneaux humains » <i>Venez faire corps et équipe : évoluer en « traîneaux humains » dans un monde féerique et découvrir tout au long du chemin des images cocooning... Quel traîneau sera le 1er à atteindre le grand tableau caché et à activer sa magie par un dernier défi ?..</i></p>	GPEM (Groupe Permanent d'Étude de Marché)	Comité de personnel	2015	Crest	30	1h

**GRANDS JEUX DE COHESION ET D'AMBIANCE
déjà réalisés**

Visuel	Quoi	Qui	Secteur	Quand	Où	Nb de pers.	Durée
ENQUÊTES							
	<p>Jeu d'enquête « Qui a tué Prune ? »</p> <p><i>Une lourde enquête pour meurtre avait été résolue mais le colis contenant l'issue envoyé au procureur a été perdu... Aidez l'inspecteur et la médecin légiste à retrouver la mémoire en faisant vos preuves à l'école de police puis en trouvant en équipe l'arme, l'heure, le mobile du crime, ainsi que le/a coupable... caché/e parmi vous !</i></p>	Lycée Vincent D'Indy	Internat d'un lycée	2017	Privas	40	3h
		Netceler	Entreprise de monitoring innovant	2017	Diois	50	3h
		Crédit Agricole	Banque	2015	Chatuzange le Goubet	100	3h
	<p>Jeu d'enquête « La faille »</p> <p><i>Une brèche s'est ouverte entre le monde fictif et la réalité : des personnages de livres sont sortis des ouvrages et errent dans les locaux... Venez enquêter et découvrir d'où sortent les personnages et comment fermer la brèche avant que le chaos n'envahisse la médiathèque.</i></p>	Médiathèque de Livron	Médiathèque	2017	Livron	30	1h30
		Médiathèque départementale de la Vallée de la Drôme	Médiathèque	2016	Crest	30	1h30
	<p>Jeu d'enquête à interviews « Où est passée Henriette ? »</p> <p><i>Saurez-vous retrouver Henriette en interviewant tou-te-s les suspect-s ?.. Jeu d'enquête avec des comédienne-s qui sauront vous bluffer..</i></p>	CCVD (Communauté de Communes du Val de Drôme)	Public	2011	Eurre	50	3h

**GRANDS JEUX DE COHESION ET D'AMBIANCE
déjà réalisés**

Visuel	Quoi	Qui	Secteur	Quand	Où	Nb de pers.	Durée
GRAND JEU COOPÉRATIF							
	<p>Grand jeu de coopération « La Cérémonie du Pow Wow »</p> <p><i>Vous êtes réparti-e-s en tribus amérindiennes et devez décoder les modes de communication des autres tribus pour récupérer tous les karmas qui permettent la célébration de la cérémonie de la paix</i></p>	Conseil Facilitation Olivier Massicot	Comité de direction	2017	Paris	50	2h
HAGGLES							
	<p>« Haggles » sur le thème de l'argent</p> <p><i>Cherchez, échangez, négociez l'information pour faire le meilleur investissement possible, attention tout risque de s'écrouler au moindre contrôle de l'inspecteur des travaux finis ! La mécanique du haggles peut s'appliquer à de nombreux thèmes.</i></p>	Habiterre et les Amanins	Habitat et Education	2015	La Roche sur Grane	50	3h
PACMANS GÉANTS							
	<p>Pacman Géant</p> <p><i>Retrouvez votre jeu vidéo culte en direct live dans les rues de votre ville ! En binôme (1 devant 1 ordi + 1 qui court dans les rues), tentez de vous repérer et d'élaborer des stratégies par téléphone : incarnez Pacman et fuyez ou incarnez les fantômes et tentez de l'attraper !!! Jeu avec carte adaptable à votre ville !</i></p>	Archijoux Epi Lilo	Association d'éducation populaire Animation informatique	2015 et 2010 2015	Crest Loriol	20 30	Parties de 1 à 15min sur ½ journée