



Association Archi'jeux
10, rue Archinard 26400 Crest tel : 04 75 84 65 09
n° Siret : 490 419 322 00014
NDA : 84260443026
www.archijeux.org
association@archijeux.org

Formation « Animer des jeux de société : sélectionner, conseiller, expliquer des jeux »

Organisme de Formation

ARCHIJEUX
10 rue Archinard
www.archijeux.org

Durée : 7h en présentiel

Une journée 9h à 17h (avec une pause pour le déjeuner de 12h30 à 13h30).

Objet

Animer un atelier jeux de société ne se limite pas à mettre des jeux à disposition : c'est un véritable savoir-faire. Cette formation permet aux animateurs de maîtriser les étapes essentielles d'une animation réussie : **sélectionner des jeux adaptés, choisir les bons supports en fonction du public et du contexte, et expliquer des règles de manière claire, vivante et accessible.**

L'objectif : créer des séances ludiques fluides, inclusives et favorisant le plaisir de jouer.

Objectif général

À l'issue de la formation, le participant sera capable de **concevoir et animer une séance de jeux de société adaptée à un public donné, en sélectionnant des jeux pertinents et en expliquant les règles de manière claire, fluide et inclusive.**

Objectifs opérationnels (compétences évaluables)

À l'issue de la formation, le participant sera capable de :

Sélectionner des jeux pertinents pour son public

- Identifier **au moins 4 critères de choix** (âge, capacités, dynamique de groupe, durée, objectifs)
- Constituer une **sélection cohérente de 3 à 5 jeux** adapté à son public

Choisir le bon jeu en situation d'animation

- Analyser une situation d'animation (public, contraintes, objectifs)
- Justifier le choix d'un jeu en lien avec une intention pédagogique
- S'adapter d'imprévu (refus, ennui, difficulté)

Expliquer des règles efficacement

- Structurer une explication en respectant les étapes clés (thème, but, déroulement...)
- Réaliser une explication **claire et compréhensible en moins de 5 minutes**
- Vérifier la compréhension des joueurs
- Adapter ou simplifier une règle sans altérer le sens du jeu

Animer une séance de jeu

- Lancer une partie en autonomie
- Adopter une posture facilitatrice (ni directive, ni passive)
- Gérer les interactions entre joueurs (tour de parole, tensions, engagement)

Public visé

- animateurs socioculturels
- éducateurs
- professionnels de l'enfance / jeunesse
- Toute personne souhaitant animer des temps de jeux

Prérequis

- Aucun prérequis

Accessibilité

La formation est accessible à toute personne en situation de handicap. En cas d'adaptation nécessaire pour le bon déroulement de votre formation, n'hésitez pas à prendre contact avec notre référente handicap : Céline CHAUDELET

association@archijeu.org

Modalités d'évaluation

- Évaluation initiale (positionnement)
 - Questionnaire d'entrée via formulaire en ligne
 - Identification des pratiques et attentes des stagiaires au début de la formation
- Évaluation finale
 - Mise en situation pratique + restitution orale (50 % de l'évaluation)
 - Questionnaire d'évaluation des acquis théoriques (50 % de l'évaluation)
 - Une attestation de fin de formation est remise à l'issue de la session.

Formatrice

Flora PEREZ, salariée de l'association ArchijeuX à Crest depuis 2022 et animatrice « jeux » pour des publics de tous les âges.

Au sein de l'association , elle organise des séjours de vacances « jeux et nature » pour enfants. Formatrice BAFA , BAFD et BPJEPS, elle anime également des formations pour la SDJES de la Drôme sur les thématiques ludiques. Elle anime régulièrement des ateliers pour enfants et familles de création de jouets et jeux. Elle est référente qualité de l'organisme de formation

Moyens pédagogiques

- **Apports théoriques et méthodologiques** : typologies de jeux, critères de choix, principes de transmission.
- **Ateliers pratiques** : Découverte de mécaniques de jeux adaptées à son public
- **Mises en situation pédagogiques** : explication de règles devant le groupe, retours collectifs.
- **Études de cas** issues de l'animation (jeux mal choisis, incompréhension des règles, saturation... : comment réagir ?).
- **Échanges d'expériences** et retours de pratique.
- **Sélection de jeux de société variés**
- **Fiches outils** : checklists de choix de jeux, trame d'explication de règles

La formation alternera avec des temps pratiques et des temps théoriques d'appropriation des outils. Une place importante sera laissée aux échanges entre les participant.es, notamment avec l'alternance de temps en grand groupe et des temps en petits groupes. Les formateur·ices utiliseront le plus possible des méthodes d'animation participative pour le bon déroulement de la journée de formation.

Lieu

- Nos formations ont lieu dans notre café-jeu, à Crest (Drôme)
- Pour les formations sur demande, nous nous déplaçons dans vos structures (frais de déplacement à prévoir) sous réserve qu'elles soient ERP.

Tarif

- Tarif structure : 800€/jour (12 stagiaires max)
- De 12 à 16 stagiaires : + 70€/personne/jour
- L'adhésion structure à ArchijeuX doit être à jour (30€)

Selon le statut des individus (salarié·es, bénévoles, demandeur·euses d'emploi...), il existe différentes possibilités de financement des projets de formation.

Les personnes ne pouvant pas bénéficier d'une prise en charge par leur employeur sont invitées à contacter ArchijeuX afin de que nous leur propositions un tarif adapté (demande d'un courrier motivant la demande de tarif adapté qui sera présenté au CA d'ArchijeuX)

Contact "Réfèrent pédagogique handicap" : Boris COURTOT boris@archijeuX.org

contact " réfèrent handicap": Céline Chaudalet association@archijeuX.org

Contact "Inscription et suivi administratif" : Flora PEREZ flora@archijeuX.org

Programme prévisionnel

Matinée

Introduction : présentation de la formation, tour d'attentes

Module 1 : Sélectionner des jeux pertinents pour son public

- Identifier **au moins 4 critères de choix** (âge, capacités, dynamique de groupe, durée, objectifs)
- Constituer une **sélection cohérente de 3 à 5 jeux** adapté à son public

Module 2 : Choisir le bon jeu en situation d'animation

- Analyser une situation d'animation (public, contraintes, objectifs)
- Justifier le choix d'un jeu en lien avec une intention pédagogique
- S'adapter à son public et aux besoins individuels (handicap, difficultés sociales...)

Après midi :

Module 3 : Expliquer des règles efficacement

- Structurer une explication en respectant les étapes clés (thème, but, déroulement...)
- Réaliser une explication **claire et compréhensible en moins de 5 minutes**
- Vérifier la compréhension des joueurs
- Adapter ou simplifier une règle sans altérer le sens du jeu

Module 4 Animer une séance de jeu

- Lancer une partie en autonomie
- Adopter une posture facilitatrice (ni directive, ni passive)
- Gérer les interactions entre joueurs, (tour de parole, tensions, engagement)

Evaluation de la formation

Mise en situation pratique + restitution orale (50% de l'évaluation finale)

Questionnaire d'évaluation des acquis théoriques (50% de l'évaluation finale)

Evaluation de la satisfaction & conclusion