

N° DU JEU	NOM	CODE BARRE	AUTEUR	EDITEUR	DISTRIBUTEUR	AGE MIN	NOMBRE DE JOUEURS (MIN-MAX)	NOMBRE DE JOUEURS MINIMUM	NOMBRE DE JOUEURS MAXIMUM	DUREE MAX	RESUME	TYPE DE JEUX	GROS/PETIT
1	6 qui prend !	311111111213	Wolfgang Kramer	amigo	gigaMic	10	2-10 joueurs	2	10	45 min	Ces drôle de cartes valent de 1 à 7 « tête de bœuf » chacune. Votre but : en récolter le moins possible. En début de manche vous recevez 10 cartes. A chaque tour les joueurs choisissent une carte et la révèlent tous en même temps ...	cartes, stratégie	PETIT
2	Abalone	311111111558	Laurent Lévi et Michel Lalet	AbaloneGame	Hasbro	7	2	2	2	15 -20 min	Organiser votre stratégie Cerner les points faibles de votre adversaire, anéantissez ses défenses et répliquez à ses ripostes. C'est ça abalone : un jeu d'esprit et de talent. Pour gagner, placez vos billes au bon endroit, mais que vous gagniez ou que vous perdiez, vous serez captivé dès les premières minutes. Abalone... le jeu de la fascination.	Stratégie	GROS
3	Alarme !	322222222009	Kai Haferkamp et Markus Nikisch	Haba	Haba	6	2-4 joueurs	2	4	25 min	Le policier doit attraper le voleur en flagrant délit et le plus vite possible.	Adresse et Rapidité	GROS
4	Alhambra	311111111336	Dirk Henn		Queen Games	8	2-6 joueurs	2	6	45-60 min	Les meilleurs architectes d'Europe et des pays arabes participent à la construction de l'Alhambra de Grenade. Pour prouver leur talent, ils devront ériger des tours et construire pavillons et arcades.		GROS
5	Batik	322222222108	Kris Burm	Gigamic	GigaMic	6	2 joueurs	2	2	5 min	Le plateau du <i>Batik</i> est vertical et transparent ! Les 18 pièces vont y être insérées une à une, en laissant quelques vides... Gare à celui dont la pièce ne rentre pas complètement dans le tableau : il a perdu !	Réflexion	GROS
6	Bluffer	311111111596	Gilles Monet		Spot Games	12	2 et +	2	100		Bluffer, N'étalez pas votre science,soyez malin. Original ! Ce jeu ne vous demande pas de donner la bonne réponse. Malin ! Inventez des réponses (fausses) assez séduisantes pour vos adversaires	Vocabulaire et créativité	GROS
7	Bohnanza le bizness des harricots	311111111404	Uwe Rosenberg	amigo	gigaMic	12	2-7 joueurs	2	7	45 min	Jamais les Haricots n'ont eu autant de succès. Il sont de onze variétés diverses, aux évocateurs : Harry-Comique, Harry-Coriace, Harry-Cochon...		PETIT
8	Bravo Piepino	311111111992	Marco Teubner		Selecta Spiel	4	2-4 joueurs	2	4	20-30 min	Un grand voyage du petit oiseau. Un jeu captivant à rebondissements...	cartes, hasard, parcours	GROS
9	Cache Tomate	311111111725	Reiner Knizia		GigaMic	6	2-8 joueurs	2	8	15 -20 min	La ferme est très mal rangé... Les cerises sont dans le poulailler, le cheval dans un lit, et la fourche est planté dans le beurre ! Serez-vous le plus rapide pour remettre les chose en place ?	mémoire, rapidité	PETIT
10	Calypso	311111111169	Max Gerchambeau		I Ferti	4	2-6 joueurs	2	6	20 min	Depuis bien longtemps, des poissons d'une espèce bien particulière, les touteslescouleurs, vivant en parfaite harmonie dans une rivière paradisiaque. Les touteslescouleurs passaient joyeusement leurs journées à s'amuser et à pêcher,mais un jour, un terrible cyclone se déclencha et la rivière se déchâna ..	Mémoire	GROS
11	Cant Stop !	311111111510	Sid Jackson		Asmodee	8	2-4 joueurs	2	4	15 min	Un peu de chance (à chaque tour on lance les dés), un peu de calcul (pour appailler les dés) et un peu de prise de risque (j'arrête ou je continue au risque de tout perdre). On se laisse très vite prendre au jeu et l'ambiance est au rendez-vous. - Les règles s'expliquent en quelques minutes idéale pour les "non joueurs" - Conclusion: un jeu d'apéritif par excellence.	chance et calcul	PETIT
12	Carcassonne à la préhistoire	311111111503	Klaus-Jürgen Wrede	Hans mi Gluck		8	2-5 joueurs	2	5	30-45min	Comme dans "Carcassonne", les joueurs déposent des tuiles (huttes, fleuves...) pour former un paysage.Le but est d'acquérir le plus de points possibles en positionnant ses chasseurs, cueilleurs...	Placement, Chance et Stratégie	PETIT
13	Carrousel	311111111145	Max Gerchambeau		Asmodee	7	2-4 joueurs	2	4	15 min	Voilà un drôle de manège enchanté ! Goguenard et facteur, ses chevaux de bois ont pris vie et rien ne les empêche de virevolter en tout sens ! Si vous voulez faire un petit tour de manège, il va falloir les attraper	Rapidité et Observation	PETIT

listing_jeux_ludo par numéro

14	Cartagena	311111112302	Leo Colovini		winning Moves		8	2-5	2	5	30-45min	En 1672, à Cartagène, prison pourtant réputée la plus sûre des Caraïbes, se déroula une incroyable évasion où une trentaine de Pirates parvinrent à quitter la forteresse. Dans ce jeu, vous allez revivre cette folle aventure. A la tête de votre équipe, à vous de parcourir les souterrains le plus vite possible pour atteindre la chaloupe. Pour avancer, il vous faut utiliser vos cartes, mais pour récupérer des cartes, une seule solution : reculer ! A vous d'utiliser au mieux votre équipe, de ralentir au maximum la progression de vos adversaires et surtout de ne leur faire aucun cadeau.		PETIT
15	Cash'n Gun	311111111527	Ludovic Méaublanc		Repos production		10	4-6	4	6	30 min	Une bande de gangsters se partage un magot dans un entrepôt désaffecté mais personne n'est d'accord sur les modalités du partage ! On sort les flingues, et, rapidement, tout le monde braque tout le monde... Le gangster survivant le plus riche gagne la partie.		GROS
16	Cash'n Gun\$ Yakuzas	311111111244	Ludovic Méaublanc	Repos Production	Repos production		10	6-9	6	9	45 min	Les trois plus grandes Mafia du monde se sont alliées pour réaliser le casse du siècle... Quelques heures plus tard, réunis dans une arrière boutique de Hong Kong, chaque clan est venu armé jusqu'au dents pour partager le magot dans la bonne humeur. Soudain, la tension monte, il semblerait que les parts soient inégales... La guerre des Clans est sur le point d'éclater ! Etes-vous prêt à affronter les Mafias les plus déjantées de la planète ? BANZAI !!!!!!!		GROS
17	Chasseur de fantômes	3111111112487	Haba	Haba	Haba		5	3-5	3	5	15-20 min	A minuit pile, les chasseurs de fantômes s'approchent du château. Là ! Voilà déjà le premier qui ère de fenêtre en fenêtre Mais lequel est-ce ? Celui qui trouvera vite les fantôme sur les affiches de recherche sera le gagnant à ce jeu ...		GROS
18	Chateau Roquefort	3111111111015	Bernard Weber/Jeans-Peter Schliemann		gigaMic		6	2-4	2	4	30 min	Le plateau de jeu et la boîte forment un château parsemé de trous invisibles : c'est un véritable gruyère ! Il faut être le premier à réunir 4 vérités de fromage avec ses 4 souris. Chacun à son tour peut exécuter différentes actions pour se déplacer et fouiller les lieux...		GROS
19	Chercher le code	3111111112319	Manfred Ludwig	Haba	Haba		6	2-4	2	4	15 min	Avec de la chance aux dés et une bonne intuition de détective, qui réussira en premier à attraper Jo le Cambrioleur ?	Concentration et Observation	PETIT
20	Cincinnati	3111111111473	Reinhard Staupe		amigo		10	3-6	2	6	45 min	êtes vous déjà allé dans un casino ? Avec ce jeu, vous pouvez déjà vous entraîner et tenter votre chance. Jouez avec 5 dés sur trois table différente.		GROS
21	Citadelles seconde édition	3111111111633	Bruno Faidutti		Millenium		10	2-8	2	8	60 min	Gente dames et beaux Damoiseaux ! Par cette première pierre posée, nous, grand ordonnateur de toutes choses, entamons l'édification de notre ville...		PETIT
22	Clac Clac	322222222238	Haim Shafir et Kobi Ben Arosh	Amigo	GigaMic		4	2-6	2	6	10 min	Chaque disque combine 3 symboles qui sont reproduits de 3 couleurs différentes. A chaque tour, les 2 dés indiquent le symbole à trouver et sa couleur, puis les joueurs attrapent simultanément un maximum de disques reproduisant cette combinaison. La partie s'arrête quand tous les disques ont été attrapés.	Adresse et Rapidité	PETIT
23	Cluedo	322222222320	Anthony Pratt	Miro	Miro		8	3-6	3	6	45 min	A l'issue d'une réception dans sa villa, le Dr Lenoir est trouvé assassiné. Qui l'a tué ? Tous les invités peuvent être suspectés et l'on ne possède aucune indication sur l'arme utilisée ni sur le lieu du crime ! Pour résoudre cette énigme, il faut donc faire preuve de beaucoup de perspicacité et d'esprit déductif.	Hasard, Réflexion et Déduction	GROS
24	Coyote	3111111112401	S. Albertarelli	Tilsit			10	3-6	2	6	20-30 min	Un jeu de bluff et d'enchères. Vous débutez la partie avec 3 plume puis chacun tire une carte qu'il glisse dans son serre tête Chaque carte indique un nombre d'indiens qui sont présents au campement.		PETIT

listing_jeux_ludo par numéro

25	Croc !	322222222306	Dave Chalker	Bombyx	Bombyx	7	3-6 joueurs	3	6	20 min	A chaque tour de jeu, le requin va attaquer un pirate et lui croquer un bras ou une jambe. Lorsqu'il n'y a plus que deux pirates en vie c'est celui qui est en tête qui gagne.	Bluff, prise de risque et blocage	PETIT
26	Daddy cool	3111111111954	heinz Meister	Family & friends huch		5	2-6 joueurs	2	6	20 min	En peignant des igloos, les ours se sont mis de la peinture partout. Accompagné de daddy Cool, ils se mettent en route pour aller prendre un bain. Qui réussira à franchir le plus vite possible les icebergs et atteindra le premier le bac d'eau chaude...		PETIT
27	Diaballik	3111111111541	Philippe Lefrancois			8	2 joueurs	2	2	20 min	Pour ce faire, chaque joueur doit mener de front l'attaque et la défense. Derrière un mécanisme simple, ce jeu se révèle très stratégique et offre des parties dynamiques ou, jusqu'au dernier instant, vous pouvez retourner la situation et remporter la victoire.		GROS
28	Diamant	3111111112098	Alan R.Moons & Bruno Faiduttis		Schmidt	8	3-8 joueurs	3	8	20 min	Qui sortira le plus grand nombre de précieux et jolis cailloux de la grotte ? Les intrépides aventuriers explorent la très ancienne mine de diamants. Doivent-ils s'enfoncer plus profondément dans la grotte, au mépris des nombreux dangers tapis dans l'ombre, ou faire demi-tour pour mettre à l'abri le butin accumulé jusque là ?		PETIT
29	Dixit	322222222139	Jean louis Roubira		Asmodee	8	3-6 joueurs	3	6	30 min	Retenez votre souffle ! Les illustrations sont révélées. Leur point commun : une phrase énigmatique. Mais attention : une seule des cinq images en est la clé. A vous d'user de finesse et d'intuition pour la retrouver sans tomber dans les pièges tendus par les autres joueurs. Dixit : Un jeu surprenant, convivial et jubilatoire, à savourer en famille ou entre amis.		PETIT
30	Du balai	3111111111787	Bruno Cathala, serge laget		asmodee	8	2-6 joueurs	2	6	30 min	Parfois que la nuit est claire et que vous pouvez regarder en l'air vous pourrez apercevoir d'étranges halos zigzaguant au milieu des étoiles... Venez de l'apercevoir une sorcière en ballet volant !		GROS
31	Elixir	3111111112395	Sylvie Barc, Frédéric Leygonie et Jean-Charles Rodriguez		Asmodee	10	3-8 joueurs	3	8	60 min	Le plus fameux, le plus stupéfiant, le plus facétieux des tournois magiques ouvre ses portes. Comme tout les magiciens, vous êtes venus concourir et présenter vos meilleurs sortilèges avec la ferme intention d'en faire subir les effets désopilants à vos adversaires !		PETIT
32	Erok Erok Erok	3111111111916			Bio Viva	5	2-6 joueurs	2	6	15 min	Un jeu de rapidité à dévorer !!		PETIT
33	Euro family	322222222337	Jérôme Dutel	BD2 Games	BD2 Games	7	2-6 joueurs	2	6	15-20 min	Un voyage, une bague, un téléphone portable, des rollers, une jolie robe... Changer votre argent à la banque contre des euros et offrez des cadeaux à votre famille ! Mais attention, pourrez-vous faire face aux dépenses imprévues ? La chance jouera-t-elle en votre faveur ?		PETIT
34	For Sale	3111111112166	Stefan Dorra		Uber play	8	3-6 joueurs	3	6	15 min	Offre et bluffez votre façon d'acheter de l'immobilier le plus précieux pour la plus petite quantité d'argent, puis demi-tour et de vendre ces maisons (et cabanes) pour espèces sonnantes et trébuchantes. Soyez le magnat riche à la fin du jeu pour gagner cette Stefan Dorra classique.		GROS
35	Froschkönig	3111111111305	Bernard Lach		Zoch Zum Spielen	5	2-4 joueurs	2	4	15-25 min	Plusieurs grenouilles rêvent d'embrasser Reine Rainette mais une seule sera l'heureuse élue. Chaque joueur va piocher 2 bâtonnets (de longueur très variable) dans un sac de sa couleur et les poser sur un plateau pour symboliser la langue de sa grenouille qui essaie alors de gober des mouches : si la langue dépasse la ligne noire, les bâtonnets sont perdus. Celui qui a la plus longue langue, peut placer son bâtonnet le plus long sur le parcours vers la reine. Le deuxième place son plus petit bâtonnet Les autres rien ! On ajuste la longueur pour gober les mouches et on recommence un nouveau tour.		GROS

listing_jeux_ludo par numéro

36	Futball Ligretto	311111111091	Reiner Stockhausen		Schmidt		10	2-8 joueurs	2	8	15-20 min	Pour tout les amateurs de jeu de carte extrêmement rapides, maintenant comme jeu de football !! Dans ce jeu turbulent, deux équipes se présente selon les règles de l'art, façon Ligretto...		PETIT
37	Futball Ligretto édition 2008	3111111111381	Reiner Stockhausen		Schmidt		10	2-8 joueurs	2	8	15-20 min	Pour tout les amateurs de jeu de carte extrêmement rapides, maintenant comme jeu de football !! Dans ce jeu turbulent, deux équipes se présente selon les règles de l'art, façon Ligretto...		PETIT
38	Gagne ton papa + Kataboom	3111111111053			DJ game			Gagne ton papa 1-2 joueurs ; Kataboom 1-4 joueurs	1	4	15 min	Ave des règles très simple, assimilées en 5 minute, gagne ton papa réunit toute la famille. Adapter a tout age, a partir de 3ans ? Il permet aux tout petits d'acquérir en s'amusant les première notion de géométrie dans l'espace et développement logique et sens de l'observation		GROS
39	Geister Waldchen	3111111112104	Michelle Schnen		Dreimag/erspiele		5	2-6 joueurs	2	6	10-15 min	Une bande enfants aventureux ont effrayé le vieux fantôme des escalier hantes. Ils ont été eux-mêmes transformés en fantômes et ont été pris dans un remuant jeu de masque...		GROS
40	Halli Galli	322222222152	Haim Shafir	Amigo	GigaMic		6	2-6 joueurs	2	6	15 min	Chaque joueur retourne une carte à tour de rôle. Dès que 5 fruits de la même sorte figurent parmi les cartes retournées, le premier joueur qui sonne la cloche gagne toutes les cartes retournées. Le but est de gagner toutes les cartes.	Rapidité et Observation	PETIT
41	Halli Galli Junior	322222222153	Haim Shafir	Amigo	GigaMic		4	2-4 joueurs	2	4	15 min	Des clowns de toutes les couleurs s'étalent sur table. Dès que deux clowns joyeux identiques apparaissent, le premier joueur qui sonne la cloche gagne toutes les cartes retournées. Le but est de gagner toutes les cartes.	Rapidité et Observation	PETIT
42	Hands Up	322222222269	Jacque Zeimet		Schmidt		6	2-8 joueurs	2	8	15 min	Voyons un peu lequel d'entre vous vous maîtrise le mieux les mouvements de ses mains. Tout les joueurs doivent reproduire, le plus rapidement possible, les mains.		PETIT
43	Heli Hopper	3111111112258	Hezmut Hecht		Dreimag/erspiele		6	2-6 joueurs	2	6	15-20 min	Choisis l'une des six toupies volantes de couleur et fais la voler ! Atterris sur la petite planète jaune parsemée de cratères numérotés ! Avance ton pion le plus vite possible sur la spirale des nombres qui conduit à l'arrivée !		PETIT
44	Hériss'Olym-Pik !	3111111111107	Frank Mestel		University Games		8	2-6 joueurs	2	6	45 min	Aide tes hérisson à traverser malgré les obstacles : leur amis n'y mettent pas du leur ! Des hérissons déjanté qui si livrent à une course folle pour arriver le premier de l'autre coté. Des pièges les obligent à faire des détours. Et parfois ils ne peuvent plus avancer. Bloque tes adversaires, pique un petit sprint et aide 3 des 4 hérissons à traverser vite fait bien fait.		GROS
45	Iglu Pop	3111111111329	Heinz Meister & Klaus Zoch		Zoch Zum Spielen		7	2-6 joueurs	2	6	15-20 min	Le petit géant polaire a un grand problème : il doit acheter des bâtonnets de poisson, mais il ne sait plus combien, car dans son panier se trouvent neuf liste de course !	Déduction, pari	PETIT
46	Il était une fois...	3111111112470	Richard Lambert, Andrew Rilstone et James Wallis		Play Factory		7	2-6 joueurs	2	6	30 min	Il était une fois, un gentil géant qui rêvait de ne plus faire peur aux hommes. Un jour, alors qu'il se promenait en forêt, il rencontra une sorcière qui lui dit : « Si tu me rapportes la couronne du roi des elfes, alors j'exaucerai l'un de tes vœux... »		PETIT
47	J'apprends les formes et les couleurs	322222222344			Nathan		3	1-4 joueurs	1	4	15-20 min	6 jeu progressif pour apprendre les couleurs et reconnaître les silhouettes et les formes.		PETIT
48	Jamaica	3111111111701	Bruno Cathala, Malcolm Braff et Sébastien Pauchon	Indie board card and game	iello		14	5-10 joueurs	5	10	25 min	Course de bateau pirates autour de l'île de la Jamaïque. Le but du jeu va être de réussir à faire le tour de l'île le plus rapidement possible en chargeant des marchandises, en se déplaçant et en payant le coût de la case où l'on s'arrête et de se battre contre les autres pirates.	Course, stratégie, réflexion	GROS
49	Jungle Speed	322222222276	Thomas Vuarchex et Pierric Yakovenko	Asmodee	Asmodee		7	2-10 joueurs	2	10	20 min	Le but jeu est de réussir à se débarrasser le plus vite possible de toutes ses cartes en identifiant le plus rapidement les motifs présents sur celles-ci et en attrapant le totem.	Rapidité et Observation	PETIT

listing_jeux_ludo par numéro

50	Kahmaté	311111112418	Igor Davin	Ideal	Ideal	10	2	2	20 min	Vous incarnez le capitaine d'une équipe de rugby. Vous dirigez 6 joueurs dans un match endiablé pour gagner il faut franchir la ligne d'en-but adverse en possession du ballon.	Stratégie	PETIT	
51	Kahuna	311111112210	Gunter Cornett	Kosmos		10	2	2	30-40 min	Deux prêtre s'affronte dans un archipel inhabité. Grâce à leur pouvoirs magiques, ils construisent des pont pour relier les île Quand un prêtre a construit assez de ponts sur une île, il prend le contrôle. Le contrôle des île indique la puissance du prêtre Le joueur qui a la fin du jeu, après trois tour a le plus de puissance a gagné		PETIT	
52	Kayanak	311111111770	Peter- Paul Joopen		haba	6	2-4	2	4	20 min	Nanouk et ses amis sont en route sur la banquise de l'arctique pour pêcher des poissons. Le voyage est aventureux et fatiguant : chacun doit bien utiliser ses point d'action !		GROS
53	Keltis La voie de la pierre	311111112180	Reiner Knizia	Filosofia Editions		10	2-4	2	4	30 min	La voie de la pierre est un mythe celtique qui relate la vie de l'homme. Au départ un être à l'état négatif, il améliore son état en progressant dans la vie. A l'aide de carte judicieusement choisies, vous pourrez ainsi faire progresser vos figurine sur différente voies de pierre.		GROS
54	King of Tokyo	322222222160	Richard Garfield	Iello	Illeo	8	2-6	2	6	30 min	Vous jouez un Monstre Gigantesque. Vos exploits destructeurs vous apportent de la gloire sous forme de points victoires. Pour gagner il faut être le premier à obtenir 20 points de victoire ou bien être le dernier survivant.	Hasard, Stratégie et Chance	GROS
55	kiproko	311111111657	Claude weber	Interlude/coktailgame	Interlude/coktailgame	4	8	4	8	30-60 min	Faire deviner un mot sans crayon, sans parler, avec un matériel de dessin limiter (perles et baguettes), tel est défi que vous propose le jeu Kiproko...	Assemblage, Créativité, Ambiance	GROS
56	Klondike	311111111978	Atelier Rohner und Wolf		Haba	6	2-4	2	4	20-30 min	Tom, l'assidu chercheur d'or prend trois billes dans le sac bien rempli sans regarder dedans : il pourra poser deux pépites d'or et un caillou noir sur le plateau. Avant qu'il ne tente sa chance en lavant son or, les autres font leur pari en retournant une carte : ils essaient de prévoir combien il restera de pépites ...		GROS
57	Kupferkessel (La Marmite en Cuivre)	311111112173	Günter Burkhardt	GoldSieber	GoldSiber	8	2	2	2	20 min	Bienvenue au Chaudron en Cuivre & Co, l'échoppe préférée des sorcières et des magiciens pour la qualité de ses ingrédients. Ici vous pouvez trouver tout ce dont vous rêvez afin de réaliser vos breuvages les plus magiques et garantir l'efficacité de vos élixirs	Réflexion...	PETIT
58	Kwazooloo	311111111343			gigaMic	5	2-4	2	4	20 min	pas si facile de reconnaître les sien dans la foule. Kwazooloo est un jeu d'observation et de rapidité. Lancer les dés et associer les au plus vite avec les animaux que vous portez au doigts...	observation, rapidité	PETIT
59	L'escalier hanté	311111111138	Michelle Shanen	Drei Magier Spiele Gmbh	Schmidt	4	2-4	2	4	10-15 min	Dans le plus haut recoin d'un château en ruine habite un vieux fantôme Vers lui mène un escalier tortueux. Sur la pointe des pieds quelques enfants courageux montent les marches usées- chacun d'entre eux veut arriver en premier et effrayer le vieux fantôme avec un grand « bouuuh ! » !	mémoire, chance	GROS
60	La course des tortues	311111111176	Reiner Knizia		Winning Moves France	5	2-5	2	5	20 min	Les tortues adorent les salades. Pour s'amuser, elles décident de faire la course ensemble jusqu'au jardin. Les tortues, ça a aussi un gros dos bien solide, sur lequel les autres tortues aiment grimper, histoire de ne pas trop se fatiguer pour avancer. Chaque joueur devra faire avancer les tortues pour gagner la course.		PETIT
61	La danse des œufs	311111112128	Roberto Fraga		aHaba	5	2-4	2	4	10 min	Qui va réussir à récupérer le plus d'œufs et aura ainsi le plus grand nombre de points ?		PETIT
62	La Nuit des Magiciens	311111111299	Kirsten Becker et Jens-Peter Schliemann	Drei Magier Spiele Gmbh	Schmidt	5	2-4	2	4	20 min	Lors des nuits particulièrement sombres, les magiciens se rencontrent pour mesurer leurs mystérieux pouvoirs. Ils installent leurs douze chaudrons rouges sur un promontoire rocheux, autour d'un feu ardent !		GROS

listing_jeux_ludo par numéro

63	Labyrinthe	311111111480	Max J.Kobert		Ravensburgr		8	1-4 joueurs	1	4	20-30 min	Le labyrinthe infernal, une course palpitante où chaque joueur déplace les murs pour se frayer un chemin qui mène aux trésors. On va de surprises en surprises. On croit pouvoir atteindre un trésor quand soudain les murs coulisent...		GROS
64	Le petit bac la course au nom				MB		8	2 et +	2	100	15-20 min	Totaliser le maximum de points en trouvant le plus grand nombre de mots dont les premières lettres correspondent aux lettres indiquées sur les dés		PETIT
65	Le petit Poucet et la forêt mystérieuse	322222222177	Corentin Lebrat, et Gilles Lehmann		Libellud		7	3-6 joueurs	3	6	20 min	Le petit Poucet et ses frères se sont égarés au sein d'une forêt mystérieuse. Aidez-les à retrouver leur chemin mais prenez garde aux loups et veillez à ne pas faire de bruit... L'orge risquerait de vous entendre		PETIT
66	Le Verger	311111111930	Anneliese Farkaschovsky		Haba		3	2-8 joueurs	2	8	15 -20 min	Quel corbeau effronté ! Il vient voler les fruits bien mûre sur les arbres. Les joueurs doivent se dépêcher de cueillir les pommes, les poires, les cerises et les prunes. Mais il leur faudra quand même un peu de chance pour que les fruits viennent atterrir dans leurs paniers...	coopératif	GROS
67	Les Fils de Samarande	311111111695	Bruno Cathala et Ludovic Maublanc		Asmodee		10	2-5 joueurs	2	5	60 min	Le calife se meurt ! Autour de lui, se pressent les prétendants, impatients de savoir qui sera désigné pour régner. Mais, en homme avisé il a imaginé de choisir pour successeur le plus sage de ses vizirs. A chacun de prouver sa valeur en développant une petite cité...		PETIT
68	Les loup garous de thiercelieux	311111111466	Philippe des Pallières & Hervé Marly	lui meme			10	8-18 joueurs	8	18	30 min	Dans « l'est sauvage », le petit hameau de thiercelieux est depuis peu devenu la proie des loup garous. Des meurtres sont commis chaque nuit par certains habitants du village, devenus lycanthropes à cause d'un phénomène mystérieux (peut-être effet de serre?) ...		PETIT
69	Les Rondins de Bois	311111111374	Yves Renou	Arplay	Arplay		5	2-5 joueurs	2	5	45 min	Faire le parcours du plateau le plus vite possible en gagnant les débris de construction, afin d'arriver le premier à la dernière case.	Adresse et Observation	GROS
70	Ligretto	311111111190	Reiner Stockhausen		Schmidt		10	2-8 joueurs	2	8	15-20 min	Fascinant, drôle et étonnamment simple ! Le jeu parfait pour s'occuper quand on a un moment devant soi ou pour une longue et bonne soirée de jeux...		PETIT
71	Los Mampfos	311111111077	Maja Dorn ridiger Dorn		gigaMic		6	2-5 joueurs	2	5	20-30 min	En piste les bourricots!! Trois ânes trottent joyeusement sur la piste autour du moulin. Différentes cartes permettent de gaver ces bourricots avec des flocons d'avoine de différentes couleurs. Les joueurs doivent mémoriser secrètement les couleurs ingurgitées par les bourricots...		GROS
72	Ma-Ni-Tu	311111112142	Jacque Zeimet	Schmidt Spiele	dreimag/erspiele		7	2-6 joueurs	2	6	15-20 min	L'une après l'autre, des cartes syllabe sont retournées et doivent être retournées et doivent être lues à voix haute. Mais attention, pas seulement la dernière, toute les précédentes aussi, et dans le bon ordre! Une bonne chaîne de syllabes se forme, favorisant la lecture, le langage et la mémoire à court terme, de façon ludique et original		PETIT
73	Mago Magino	311111112333	Reiner Knizia		Selecta Spiel		5	2-5 joueurs	2	5	20-35 min	C'est alors que le cristal magique a disparu ! Merveilleux jeu de dé magique pour les petit....		GROS
74	Malédiction !	311111112456	Andreas Pelikan	Filosofia	Alea		9	3-5 joueurs	3	5	60 min	Les joueurs prennent le rôle de magicien, de sorcière et druide et tentent, dans la mesure du possible, de concocter des potions variées afin de gagner des points de victoire. Pour ce faire, ils utiliseront des ingrédients magiques comme du venin, des herbes et un peu d'or, mais ils feront surtout appel à leur intuition et un soupçon de chance. Faveurs et actions seront à leur disposition, mais tous tenteront de vous les subtiliser. Préparez vos chaudrons, il est temps de jouer à <i>Malédiction</i> !	Réflexion et Stratégie	PETIT
75	Mamma Miam !	311111111008	Uwe Rosenberg		Oya		10	2-5 joueurs	2	5	40 min	Vous commencez votre carrière de pizzaiolo, les commandes arrivent ; apprenez à jongler avec les ingrédients pour servir un maximum de clients .	cartes, mémoire, hasard	PETIT

listing_jeux_ludo par numéro

76	Marchenschatz !	311111112432	Pettet Den		Selecta Spiel	5	2-4 joueurs	2	4	20-30 min	Qui connaît les grands contes classiques ? Qui veut aider à sauver le grand livre des contes ? Le marchand roi a brûlé tous les livre de contes, sauf un ...	coopératif	PETIT
77	Meli Mel'oeuf	311111112197	Ariel laden	Zoch	gigaMic	5	2-4 joueurs	2	4	20 min	C'est la pagaille dans la poulailler : les œufs sont complètement mélangés ! Il faut que chaque demioeuf retrouve sa moitié manquante et il y n'y a plus qu'une chose à faire : appeler John d'œuf à la rescousse. Héros des basse cours, lui seul pourra remettre de l'ordre ; mais il n'y arrivera pas tout seul		PETIT
78	Mémory	311111111923			Ravensburger	5	2-8 joueurs	2	8	15 min	Ces superbe illustrations sont tirées du film de Walt Disney « Le roi Lyon » Chaque joueur doit reconstituer les paires d'images.		PETIT
79	Mr Jack	311111112296	Bruno Cathala et Ludovic Maublanc	Hurrican	Hurrican	9	2 joueurs	2	2	30 min	1888-Londres-Quartier de WhiteChapel. La nuit recouvre les sombres ruelles de son manteau ténébreux. Jack L'éventreur se glisse dans l'ombre... La fine fleur des enquêteurs de l'époque s'est réunie afin de la capturer avant qu'il ne profite de l'obscurité pour définitivement disparaître. Le piège se referme sur lui peu à peu... Mais Jack est malin. Il à usurpé l'identité d'un des enquêteurs... Les autres sauront-ils le démasquer ?		GROS
80	Non merci	311111111206	Thorsten Gimmler	Amigo	gigaMic	8	3-5 joueurs	2	5	20 min	A votre tour de jeu, faites le choix... d'accepter une carte ou de dire NON MERCI en posant l'un de vos jetons sur la carte refusée, et éventuellement de récupérer votre jeton. Chaque carte acceptée fait perdre des points. Mais si vous reconstituez les suites, vous ne perdez que la valeur de la plus petite carte de la suite ...		PETIT
81	Passe-Trappe Micro	311111111312	Jean -Marie Albert		I Ferti	6	2 joueurs	2	2		Au départ, les joueurs placent cinq palets dans leur camp, excepté devant la trappe, puis se tapent dans les mains. Les deux joueurs jouent en même temps Le but du jeu est de faire passer le plus vite possible tous les palets de sont camp dans le camp adverse...		PETIT
82	Petit meutre et fait divers	311111112036	Hervé Marly		asmodee	13	4-7 joueurs	4	7	45 min	Un jeu d'enquête délrantes		GROS
83	Pickomino	311111111152	Reiner Knizia	gigamic	Zoch Zum Spielen	8	2-7 joueurs	2	7	20-30 min	Un jeu déplument à en piquer des vers : chance, calcul, bluff et sang-froid feront gagner les plus rusés !	chance et stratégie	PETIT
84	Pique Plume	311111111121	Klaus Zoch	zoch	gigaMic	4	2-4 joueurs	2	4	15-20 min	Le poulailler est déchaine, car le maire de coq'ville vient d'annoncer les règle d'une nouvelle discipline : le plumage. Chaque poule ou coq doit essayer de rattraper les volatiles adverses pour les déplumer...		GROS
85	Piratissimo	311111112371	Manfred Ludwig		selecta Spiel	6	2-4 joueurs	2	4	25-45 min	Quel bateau pirate sera le premier à rapporter dix trésors en lieu sur dans le port ?		GROS
86	PitchCar	311111111749	Jean Du Poël	Ferti	Ferti	6	2-8 joueurs	2	8	30 min	A la fois jeu d'adresse et un jeu de course de voitures. Ce jeu en bois composé de 16 portions de circuit, 10 courbes et 6 lignes droites, vous permet de réaliser une dizaine de circuits différents de plus de 3,7m de longueur.		GROS
87	Puerto Rico	311111111961	Andréas Seyfarth		Alea	12	2-5 joueurs	2	5	90-150 min	En 1493, Christophe Colomb découvre la plus oriental des lies des Grande Antilles : Puerto Rico. Grâce à votre arrivée, il ne faudra pas plus d'un siècle que vous soyez chercheur d'or, marchand ou armateur, votre objectif est d'amasser les richesses et de conquérir l'estime des vôtres.		GROS
88	Puzzle Géant	311111111664			Djeco	3		1	100		Trafic & aventures		GROS
89	Pylos	32222222184	David G.Royffe		gigaMic	8	2 joueurs	2	2	10-20 min	Les deux joueurs reçoivent 15 billes et les disposent tour a tour en forme de pyramide. Des principes simples permettent d'économiser les billes : le plus énorme va gagner la partie en posant la dernière au sommet..		GROS

listing_jeux_ludo par numéro

90	Pyramide D'animaux	3111111112272	M.Bayer		Haba	4	2-4 joueurs	2	4	15 min	Les animaux voudraient vous montrer leur formidable acrobatie : La grande pyramide ! Prudence et habilité sont alors sollicitées : qui pourra poser le pingouin sur le crocodile, le mouton sur le pingouin, le serpent sur le mouton ? Le hérisson aimerait bien aussi monter sur la pyramide d'une hauteur vertigineuse !		PETIT
91	Quarto !	3111111111619	Blaise Muller		gigaMic	6	2 joueurs	2	2	10-20 min	Le jeu le plus primé au monde ! Chacune des 16 pièces possède 4 caractères distincts. L'objectif : aligner 4 pièces ayant un point commun. Mais ne croyez pas que vous jouerez celles que vous voudrez : c'est l'adversaire qui choisit pour vous !		GROS
92	Dobble	3222222222146	I. Polouchine, G. Gilles-Nave, D. Blanchot, JF. Andreani	Play Factory	Iello	6	2-8 joueurs	2	8	10 min	Dobble est un symposium de mini-jeux. Chaque carte représente 8 symboles (tête de clown, lune, toile d'araignée...) et possède un et UN SEUL symbole en commun avec chacune des autres cartes. Il faut repérer, avant les autres, quel est ce symbole commun.	Rapidité et Observation	PETIT
93	Qui est-ce ?	3111111111268	Inconnu	MB jeux	Hasbro	6	2 joueurs	2	2	5 min	Sois le premier à découvrir le mystérieux visage que ton adversaire cache derrière sa carte !	Déduction	PETIT
94	Rapidcroco	3111111111060	Roberto Fraga		Interlude	6	2-5 joueurs	2	5	15 -20 min	Un cambriolage a été commis et pas moins de 32 Crocodiles sont suspects. L'ordinateur de la police diffuse une liste de critères qui va vous permettre de retrouver le plus vite possible le coupable idéal...		PETIT
95	Rattle Snake	3222222222313	Roberto Di Meglio		Ubik	8	2-4 joueurs	2	4	10 min	Qui sera le premier joueur à se débarrasser de ses dangereux œufs serpent ?		PETIT
96	Kroko-ei (bébés crocos)	3111111112050	Jacques Zeimet	Drei Magier Spiele Gmbh		5	2-4 joueurs	2	4	15-20 min	Toutes les cartes sont mises sur table, les têtes et les queues de crocodiles doivent être invisibles. Les enfants mélangent d'abord les cartes et forment ensuite 8 œufs multicolores		PETIT
97	Rigor Mortis Oui seigneur des ténébres	3111111112081	Riccardo Crosa, Frabrizio		Ubik	8	4-16 joueurs	4	16	20-30 min	Raconter des bobards ! Rejeter la faute sur vos petits camarades ! Et surtout, échappez au courroux du génie du Mal !!		PETIT
98	Rüsselbande (la bande des porcelets)		Alex Randolphs		Deimag/Erspiele	4	2-7 joueurs	2	7	15-25 min	La bande des porcelets. La joyeuse petite bande comprend 7 jolis porcelets colorés, qui n'aiment rien tant que de sa courir après dans à travers champs, et cela sur des sentiers tellement étroits, que pour ce déplacer il sont obligé de ce sauter les uns par dessus les autres, ou bien de finir directement sur le dos les uns des autres.		GROS
99	Saboteur	3111111111039	Frédéric Moyersoén	Amigo	gigaMic	8	3-10 joueurs	3	10	30 min	vous jouez soit le rôle d'un chercheur d'or qui creuse de profondes galeries, soit le rôle d'un saboteur qui entrave les recherches. Mais parmi les autres joueurs vous ignorez qui est chercheur et qui est saboteur ! Essayez de le deviner pour savoir qui soutenir...		PETIT
100	Santy Anno	3111111111183	Alain Orban	Repo production		10	3-8 joueurs	3	8	30 min	Santy Anno est un jeu à courir de rire. Après une nuit de festivités, 7 pirates et une mouette recherchent leur bateau, le santy anno ! C e fameux trois-mâts fin comme un oiseau, a accosté quelque part dans le port mais où ? Le premier à le trouver sera le nouveau capitaine, les autres seront condamnés à briquer le pont ! Logique, observation et rapidité seront les clés de la victoire.		GROS
101	Siant Petersburg	3111111111497	Michael Tummelhofer		Hans im Glück	10	2-4 joueurs	2	4	45-60 min	En 1703, le star Pierre le Grand fonde la ville de Saint Saint-Petersbourg, très vite surnommée la « Paris de l'est. Le Palais d'hiver, le Musée de l'Ermitage, l'Eglise de la résurrection du christ, et bien d'autres monuments sont très touristique..		GROS
102	Speed	3111111112227			Schmidt	6	2 joueurs	2	2	20 min	Jeu de carte : au moment où on place une carte sur la pile, une caractéristique doit s'accorder au minimum. Il y a trois caractéristiques sur lesquelles il faut se concentrer, et ce n'est pas si facile que ça. Qui sera le plus rapide?		PETIT

listing_jeux_ludo par numéro

103	Sticheln	3111111112135	Klaus Palesch	Amigo		10	3-8 joueurs	3	8	30 min	Accumuler un maximum de points en remportant des plis tout en évitant de récupérer des cartes de sa propre couleur maudite. Chaque carte gagnée d'une couleur différente de sa couleur maudite rapporte +1pt quelque soit sa valeur. Chaque carte gagnée de sa couleur maudite rapporte des points négatifs à hauteur de sa valeur. Une partie se fait en 5 manches.		PETIT
104	String Railway	322222222191	Hisashi Hayashi	asmodee		8	2-5 joueurs	2	5	30 min	Des compagnies ferroviaire se font concurrence dans une région montagneuse traversée par un fleuve. Piochez des gare, mettez-les en jeu, puis reliez-les entre elles en posant des ficelles de couleur. Pour l'emporter, connectez les gare les plus prestigieuses et cumulez les points de victoire !		PETIT
105	Suleika	311111111763	Dominique Ebrbard	Zoch Zum Spielen		8	2-4 joueurs	2	4	30 min	Le marché aux tapis de la place de Marrakech est sur les dents : on va bientôt désigner le plus habile des marchands. Chacun d'entre eux va tenter d'avoir le plus grand nombre de ses tapis exposés en fin de partie tout en accumulant la plus grande fortune. Le plus fortuné (cumul des tapis visibles et de la somme détenue par chacun) a gagné.		GROS
106	Sushizock im Gockelwok	311111111824	Reiner Knizia	Zoch Zum Spielen		8	2-5 joueurs	2	5	15 -20 min	A l'aide des dés, les joueurs essaient de s'emparer du maximum de ces délicieux sushis. Encore faut-il éviter les arêtes pour marquer des points. Bien entendu, les petites restent moins travers de la gorge que les grands		PETIT
107	The Resistance	32222222214	Don Eskridge	Edge		14	5-10 joueurs	5	10	30 min	The Resistance oppose un petit groupe de fervents partisans de la Résistance à un gouvernement aussi puissant que corrompu. Qui des espions du gouvernement ou des résistants gagnera la partie ? Pour le savoir il faudra mener à bien (ou faire échouer) des missions, mais surtout savoir être convaincant !..	Stratégie, bluff, réflexion	PETIT
108	Tic Tac Troll (Grand prix chez les sorcier)	3111111111046	Heins Meister & Klaus Zoch	zoch Zum Spielen		7	2-4 joueurs	2	4	25-30 min	Le mont de l'éternel silence surplombe la vallée abandonnée. Un silence à vous donner la chair de poule, ou même le vent donner la chaire de poule, ou même le vent n'ose s'attarder. Une malédiction pèse sur ce mont : celui qui ne sait pas garder ses distance se retrouve paralysé...		GROS
109	Time's Up	311111111459	Petter Sarnett	Asmodee		8	4-12 joueurs	4	12	30 min	Time's Up ! Se joue en trois manches avec 2 équipes ou plus. Le but est de deviner des personnalités. L'équipe qui totalise le plus de point à l'issue de la partie a gagné.	Équipe, connaissance, mimes, déduction	PETIT
110	Tohu Wabohu	3111111112159	Michael Schacht	Gold Sieber Spiele		7	3-6 joueurs	3	6	20-50 min	36 symboles sont étalés sur la table. Un joueur pioche et montre une carte contenant 2 ou 3 symboles. Tous les joueurs se ruent pour pointer les symboles avec l'index. Ces symboles peuvent être au centre de la table, ou devant un joueur, gagné lors d'un tour précédent. Le joueur le plus rapide gagne le symbole pointé. Le symbole gagné est placé devant soi et on pioche une nouvelle carte. Le premier joueur qui récolte 8 symboles gagne la manche. C'est très simple, rapide et amusant.	Rapidité et Observation	PETIT
111	Toni Tümpel	3111111112425	Thierry Denoual	zoch Zum Spielen		5	2-6 joueurs	2	6	15 min	Le joyeux sautellement des grenouilles, la merveilleuse mare du village est depuis longtemps une attraction pour toutes les grenouilles des alentours. On peut y admirer, sur une feuille e nénuphar scintillante, les lunettes de soleil de Gérard Grenouille...		PETIT
112	Trésor des dragons	3111111112029	Reiner Knizia	Winning Moves		6	2-5 joueurs	2	5	15 min	Au fil du temps, les petit dragons ont caché dans leurs cavernes des diamants, des coffres, des chandeliers et plei,s de jouets. Pour découvrir ces trésors, il suffit de retourner les dalles du sol de la caverne et de pouvoir emporter ce qui s'y trouve...	Hasard, Réflexion	PETIT

listing_jeux_ludo par numéro

113	Turbulento	3111111112012	Heinz Meister	Deutschland			4	2-4 joueurs	2	4	10-15 min	Un grand jeu de cache est organisé a la ferme. Tout ce qui caquette, meugle, grogne, sautille, se dandine ou bondit participe. Celui qui vise habilement avec la bille et qui fait le meilleur tir aidera les animaux a se cacher dans la paille...	adresse	GROS
114	Turlututu	3222222222290	Heinz Meister		GigaMic		4	2-6 joueurs	2	6	15 min	La course au chapeaux pointus ! Vite, vite, petite sorcière : saute sur ton et envoie-toi : la grande fête des sorcière va bientôt commencer. Chaque pion coloré est caché par un chapeau, puis mélangé en bas du plateau. A ton tour, lance le dé, puis a l'aide de ta mémoire, retrouve le pion de la couleur demandé en soulevant le chapeau. Si tu trouve le bon pion, il avance d'une case et tu relance le dé...	mémoire, chance	PETIT
115	Verflixt !	3222222222207	Wolfgang Kramer & Michael Kiesling		Ravensburger		8	2-6 joueurs	2	6	30 min	Un jeu de parcours composé de tuiles bonus ou malus : si l'un de vos pions est le dernier à quitter l'une d'entre elles, vous gagnez la tuile. L'ajout de gardes, pions neutres pouvant être déplacés par tous donnent une vraie dimension tactique à ce jeu où le hasard n'est pas absent.		GROS
116	Viva Topo !	3111111112357	Manfred Ludwig		Selecta Spiel		4	2-4 joueurs	2	4	20-30 min	Une expédition aventureuse au pays de cognac. Attention au chat quand on se risque au pays des gourmand ! Un jeu de tactique autour du fromage		GROS
117	Voleur d'étoiles	3111111111671			Nathan		4	2-4 joueurs	2	4	15 min	Le mage a volé toute les étoiles vite ! Il faut les récupérer et les raccrocher dans le ciel... Avant qu'il n'ait retrouvé tous ses pouvoirs.	coopératif, chance, parcours	PETIT
118	Von O Auf 100	3111111112326	Dominique Ehrhard		Haba		6	2-5 joueurs	2	5	20 min	Brrrr, les moteurs rugissent. Le feu passe au vert et toutes les voitures de course démarrent à plein gaz. Attention ! Les taches d'huile sur la piste peuvent faire déraper les voitures...		PETIT
119	Wanted ! (+extension)	3111111111589	Emiliano Sciarra	DaVinci	Tilsit		10	3-8 joueurs	3	8	40 min	Chacun des personnages possède son propre objectif. Le shérif doit éliminer tous les hors la loi et le renégat. Les adjoints aident et protègent le shérif. Les hors la loi doivent se débarrasser du shérif et enfin le renégat veut devenir le nouveau shérif.	Stratégie et Hasard	GROS
120	Wazabi	3111111112265	Guilhem Debricon		Gigamic	GigaMic	8	2-6 joueurs	2	6	20 min	Un seul but : se débarrasser de ses dés. Les règles très simples cachent un mécanisme hyper original qui risque de vous rendre accro. Le piège : moins vous avez de dés, plus minces sont vos chances de vous en défaire !	Hasard, Réflexion	PETIT
121	Ziff Zoff	3111111112203	Jacque Zeimet			dreimag/erspi ele	6	2 joueurs	2	2	10 min	Carte de hasard pour une course-duel effrénée !	chance	PETIT
122	Zitternix	111111111817			Haba		6	2-4 joueurs	2	4	10 min	Les bâtonnets qui sont maintenus par l'anneau en bois sont en trois couleurs différentes. Une fois que le dé sera tombé sur une couleur, il faudra tirer un bâtonnet de couleur correspondante dans le tas		PETIT
123	Zooloretto	3111111112005	Michael Schacht		Abacus spiele		8	2-5 joueurs	2	5	45 min	Des animaux sauvages et exotiques, petit et grands, et tout particulièrement les bébés, sont les attractions vedettes de votre zoo. Prenez garde pourtant à bien organiser votre parc, laissant à chacun toute la place dont il a besoin...		GROS
124	La Guerre des moutons	3111111111435	Philippe des Paillères	Asmodée	Asmodée		7	2-4 joueurs	2	4	30 min	Chaque joueur est le berger d'un troupeau de moutons de la même couleur et doit construire l'enclos fermé comprenant le plus grand nombre de ses moutons. Cet enclos devra aussi être à l'abri des loups affamés.	Placement, Réflexion, Chance	GROS
125	Passe-Trappe Maxi	3111111111428							2	2	10 min	Jeux d'adresse où il faut se débarrasser de ses palets avant son adversaire en s'aidant de l'élastique	adresse, rapidité, réflexe	GROS
126	Mystère à l'Abbaye	3111111111985	Bruno Faidutti	Days of Wonder	Asmodée		8		3	6	90 min	jeux d'enquête dans une abbaye où il faut éliminer les moines en fonction de la taille de leur barbe	Réflexion, Déduction	GROS
127	Looping Louis	3111111111275	Carole Wiseley	MB	Hasbro		4		2	4	10 min	Le but du jeu est de ne pas perdre ses trois poules tout en faisant rebondir Louis et son avion au bon moment	réflexe, rapidité	GROS

listing_jeux_ludo par numéro

128	Clac Clac	3222222222115	Haim Shafir et Kobi Ben Arosh	Amigo	GigaMic	4	2-6 joueurs	2	6	10 min	Chaque disque combine 3 symboles qui sont reproduits de 3 couleurs différentes. A chaque tour, les 2 dés indiquent le symbole à trouver et sa couleur, puis les joueurs attrapent simultanément un maximum de disques reproduisant cette combinaison. La partie s'arrête quand tous les disques ont été attrapés.	Adresse et Rapidité	PETIT
129	Muh !	3222222222740	Heins Meister	Haba		4		2		4 10 min	"Bienvenue au pré des vaches un peu folles ! Aujourd'hui, deux concours tout à fait particulier vont se dérouler dans le pré des vaches. Venez voir et participer, nous vous réservons de bonnes surprises : à vos places, prêts, meuhhhh...!"	Adresse et Observation	PETIT
130	Turlututu	322222222221	Heinz Meister		GigaMic	4	2-6 joueurs	2	6	15 min	La course au chapeaux pointus ! Vite, vite, petite sorcière : saute sur ton balai et envoie-toi : la grande fête des sorcière va bientôt commencer, Chaque pion coloré est caché par un chapeau, puis mélangé en bas du plateau. A ton tour, lance le dé, puis a l'aide de ta mémoire, retrouve le pion de la couleur demandé en soulevant le chapeaux. Si tu trouve le bon pion, il avance d'une case et tu relance le dé...	mémoire, chance	PETIT
131	Pino Sortino	3111111112494	Marco Teubner	Selecta Spiel		3	2-4 joueurs		2	4 10-15 min	Tout est sans dessus dessous ! Il va falloir tout remettre à sa place ! Le petit lutin Pino s'y connaît et pourra t'aider.	déduction, placement	GROS
132	Les Aventuriers du rail	3111111111565	Alan R.Moon	Days of Wonder	Asmodee	8		2	5	40 min	Collectionnez des wagons pour prendre le contrôle de chemins de fer reliant les différentes villes européennes. Plus longues seront vos routes, plus grand sera le nombre de points gagnés.	placement, gestion de cartes, stratégie, chance	GROS
133	Giro Galoppo	3111111112388	Jürgen P.K. Grunau	Selecta		6		2	5	30 min	L'événement hippique de la saison a débuté ! Cinq chevaux de course prometteurs courent à toute vitesse sur la piste, et les cartes de course déterminent leur allure. Mais tout ne se déroule pas toujours comme prévu, car les chevaux se bousculent et délogent les adversaires,		GROS
134	Maskenball der Käfer	3111111111350	Peter-Paul Jooper	Selecta		4		2	4	30 min	Pour le grand bal masqué, les coccinelles préparent leurs plus beaux costumes. Chacune a peint ses taches d'une même couleur. Mais comme c'est encore plus drôle si chaque coccinelle est couverte de différentes couleurs, elles s'échangent leurs taches. Toutefois, elles n'acceptent d'échanger que si la couleur leur plaît, ce qui n'est pas toujours le cas. Mais les coccinelles feraient bien de faire vite, car les fourmis sont en chemin et elles comptent bien être les premières à profiter du délicieux buffet.		GROS
135	Mare Polare	3111111112340	Roberto Fraga	Selecta		4		2	4	30 min			GROS
136	Quack	3111111111022	Bruno Dolch	Haba		4	2-4 joueurs	2	4	20 min	Chaque soir en été, les grenouilles se rassemblent sur l'étang pour donner leur concert. Après avoir coassé de toutes leurs forces, elles tirent leur révérence puis disparaissent sous l'eau. Qui sera le premier à faire disparaître toutes les grenouilles ?	placement, hasard	PETIT
137	Mito	3222222222283	Emely et Lukas Brand	Gigamic	Dreimag/erspiele	7		3	5	25 min	Pour se débarasser de ses cartes tous les moyens sont bon, même... La triche ! Chacun son tour prend le rôle de la punaise qui veille au grain en surveillant les autres. Serez-vous honnêtes en respectant les règles ou allez vous tricher ? Mettre une carte dans sa manche, en faire tomber une sur se genoux, a condition de ne pas se faire prendre tout est permis!attention toutefois a rester attentif au jeu car des cartes speciales viennent régulièrement bousculer la partie.	triche, gestion de cartes, chance, observation	PETIT

listing_jeux_ludo par numéro

138	Kaker Laken Salade (La Salade des cafards)	111111111879	Jacque Zeimet	Gigamic, Drei Magier Spiele	Gigamic	6	2-6 joueurs	2	6	20 min	Les joueurs préparent le plus vite possible une salade composée en posant leurs cartes Légumes à tour de rôle. Le problème c'est qu'ils doivent également annoncer le nom du légume correspondant aussi vite qu'ils les posent, sans mettre les pieds dans le plat. Pour gagner il faudra jongler astucieusement entre vérité et mensonge ...	rapidité, ambiance	PETIT
139	Hoppla-Hopp	3111111112234	Reinhard Staupe	Amigo Spiel+ Freizeit! GMBH	GigaMic	5		2	6	10 min	Tout lapin sait que mémoire et vivacité sont la clé du succès. Tout en sautant au-dessus d'objets, ils doivent porter attention au suivant, mais aussi à celui qui vient de passer. Gardez les yeux ouverts !	mémoire, chance	PETIT
140	Paf la mouche	3111111111893	Christian Heuser	Oya	Oya	6	2-8 joueurs	2	8	15 min	Jeu d'action rapide aux règles simples où il faut attraper des mouches avec des tapettes à mouches.	Rapidité et Observation	PETIT
141	Splash Attack	3111111111398	Thierry Chapeau	Gigamic		5	2-4 joueurs	2	4	15 min	Lancez les dés et soyez le premier à attraper un des 9 poissons différents par la couleur et les dessins. Il vous faudra ensuite en croquer 3 en attrapant le piranha pour remporter la partie...	Rapidité et Observation	GROS
142	Worm up !	3111111111732	Alex Randolph	Gigamic		7	3-5 joueurs	3	5	15 -20 min	Mettez des vers dans les roues de vos adversaires et misez juste pour devenir le lombric le plus rapide de l'histoire !		PETIT
143	Awalé (ou Awélé)	3111111111718						2	2		Jeux de stratégie africain	Stratégie	GROS
144	KAPLA (200 planchettes)	3111111111862	Tom van der Bruggen	KAPLA	KAPLA	3		1	100		Jeux de construction avec des planchettes de bois.	construction	GROS
145	Objets trouvés	3111111111848	Philippe des Pallières	Asmodée	Asmodee	12		4	9	45 min	Faites comprendre aux autres joueurs une phrase, un mot, une idée parmi six possibilités en utilisant seulement les objets à votre disposition. Dominique Bredoteau... teau, comme toto. Le jeu se compose d'un plateau circulaire permettant la gestion de scores multiples. Pour gagner, le joueur le plus rapide découvre un vieil appareil photo dans la cave du château. Il a immédiatement photographié tout ce qu'il aime faire disparaître... a commencer par lui-même. Malheureusement, les couleurs des clichés sont souvent mauvaises.	créativité, mimes, déduction	GROS
146	Bazar Bizarre	322222222351	Jacques Zeimet	Zoch et Gigamic	GigaMic	8		2	8	25 min	Dans Cardline Animaux, le but est d'être le premier à avoir placé tous ses animaux dans la ligne de cartes en fonction d'un critère choisi en début de partie : taille, poids ou durée de vie.	rapidité, observation, déduction	PETIT
147	Cardline animaux	322222222368	Frederic Henry	Bombyx et Asmodée	Asmodée	7		2	8	15 -20 min	Le but du jeu est d'être le premier à franchir le pont avec trois de ses pions. Si personne n'y parvient, le vainqueur est celui qui totalise le plus de points.	connaissance, déduction, chance	PETIT
148	Ciao ciao	322222222375	Alex Randolph	Drei Magier Spiele		10		2	4	25 min		chance, bluff	PETIT
149	Croa	322222222382	Igor Polouchine	Darwin Project²	Asmodée	6		2	4	20 min	« Crôa » est un jeu qui vous plongera dans l'univers de vos mares et étangs. Avec votre reine et ses deux servantes, bondissez à la découverte de votre territoire, de mâles pour vous reproduire et de moustiques pour vous déployer plus rapidement.	placement, chance, stratégie	GROS
150	Gang des castors	322222222399	Anne et Monty Stambler	Gigamic	Gigamic	6		2	6	20 min	Les castors construisent leur barrage, mais le rat d'eau a fait une brèche... Mémoire, bluff et coups-fourrés. Les joueurs ont devant eux, faces cachées, quatre cartes d'une certaine valeur: seules deux d'entre elles leur sont dévoilées. À chaque tour, vous avez le choix entre jouer des cartes Action ou échanger vos cartes avec celles de la pioche ou de la défausse. Mémorisez bien la valeur de vos cartes si vous voulez faire des échanges judicieux et ramasser le moins de points possible.	mémoire, chance	PETIT

listing_jeux_ludo par numéro

151	Le labyrinthe magique	322222222405	Dirk Baumann	Gigami et DreiMagierSpiel e	GigaMic	6	2	4	15 -20 min	Les joueurs doivent collecter 5 objets dans le labyrinthe magique. Placez les murs du labyrinthe puis essayez de mémoriser le parcours qui est ensuite recouvert par le plateau de jeu !	mémoire, placement, chance	GROS	
152	Rumble in the house	322222222412	Oliver Saffre	Flatlined Games		8	3-6 joueurs	3	6	20 min	Déplace toi dans la maison et élimine les autres ! Protège tes personnages secrets ! Essaie d'être le dernier locataire !	placement, chance	PETIT
153	L'escalier hanté	322222222429	Michelle Shanen	Drei Magier Spiele Gmbh	Schmidt	4	2-4 joueurs	2	4	10-15 min	Dans le plus haut recoin d'un château en ruine habite un vieux fantôme Vers lui mène un escalier tortueux. Sur la pointe des pieds quelques enfants courageux montent les marches usées- chacun d'entre eux veut arriver en premier et effrayer le vieux fantôme avec un grand « bouuuh ! » !	mémoire, chance	GROS
154	Le Verger	322222222436	Anneliese Farkaschovsky		Haba	3	2-8 joueurs	2	8	15 -20 min	Quel corbeau effronté ! Il vient voler les fruits bien mûre sur les arbres. Les joueurs doivent se dépêcher de cueillir les pommes, les poires, les cerises et les prunes. Mais il leur faudra quand même un peu de chance pour que les fruits viennent atterrir dans leurs paniers...	coopératif	GROS
155	Nino Conillo	322222222443	Reiner Knizia	Selecta Spiel		3	2-10 joueurs	2	10	5-10 min	Les giboulées de mars ont inondé le terrier du petit lapin Nino Conillo et de ses amis. Veux-tu les aider à se mettre au sec ? Lance le dé : sa couleur t'indiquera par quelle galerie tu peux sauver les petits lapins.	dé, association	GROS
156	Orhen Ziehen (Tirez les oreilles)	322222222450	Brigitte Pokornik et Antje Flad	Haba		3	2-4 joueurs	2	4	5-10 min	« Tire-moi l'oreille » demande en miaulant le chat au petit chien. Le chien tire gentiment sur une oreille. « Eh là ! C'est mon oreille ! » grogne l'ours... Allez-vous retrouver toutes les bonnes oreilles ? Plusieurs petits jeux tactiles abordant les formes et les couleurs.	tactile, chance, association	PETIT
157	Pique prune	322222222467	Klaus Zoch	Zoch	Gigamic	4	2-4 joueurs	2	4	15-20 min	Une trépidante course de mémoire où chacun incarne un hérisson tentant de chiper les fruits que ses amis ont embrochés sur leurs piquants ! Le premier à avoir récupéré tous les fruits de ses concurrents a gagné, mais il faut s'y connaître dans le jardin pour avancer...	mémoire, chance	GROS
158	Rondo Vario	322222222474	Kirsten Hiese	Beleduc		3	1-4 joueurs	1	4	10 min	Défilé de mode de chenilles ! Chacun son tour, les joueurs essayent d'habiller leur chenille en respectant les formes et couleurs indiquées par les dés.	association	GROS
159	Tactilo Loto	322222222481		Djeco		3	1-4 joueurs	1	4	10 min	Qui saura retrouver au toucher un animal au pelage doux tel que l'ours, un autre au pelage frisé tel que le mouton ou encore un râpeux tel que le lézard ?...	tactile, association	PETIT
160	Vite cachons-nous !	322222222498	Frédéric Moyersoén	Libellud	Asmodée	4	2-8 joueurs	2	8	20 min	Le loup est dans la bergerie...heureusement les chevreux ont découvert la supercherie ! « Vite, cachons-nous ! » crie le cadet à ses frères et sœurs. Le loup réussira-t-il à trouver les chevreux cachés ou bien ceux-ci seront-ils assez malin pour ne pas se faire capturer et chasser l'intrus ?	observation, bluff, chance	GROS
161	Puzzle « Des amours de petits chats »	322222222733		MB		9	1 joueur	1	1		puzzle de 500 pièces, 50 x 34 cm	puzzle	PETIT
162	Puzzle « Eilean Donan Casle, Scotland »	322222222726		Puzzle Factory		12	1 joueur	1	1		puzzle de 1000 pièces, 44 x 68 cm	puzzle	PETIT
163	Puzzle « Coral Sea »					5	1 joueur	1	1		puzzle géant de 64 pièces, 146,5 x 33 cm (NB : manque 2 pièces)	puzzle	PETIT
164	Puzzle « Les aventuriers de la famille Choupignon »			MB		4	1 joueur	1	1		puzzle de 35 pièces, 26,8 x 21,4 cm (NB : manque 1 pièce)	puzzle	PETIT
165	Puzzle « Gare »			Fx Schmid		7	1 joueur	1	1		puzzle de 160 pièces, 39 x 29,5 cm (NB : manque 1 pièce)	puzzle	PETIT
166	Blokus	3111111111572		Sekkoia	Winning Moves	7	2-4 joueurs	2	4	20 min	Un plateau de 400 carrés, 84 pièces de jeu, chacune différente... Occupez l'espace et bloquez vos adversaires ! Jeu de stratégie pour toute la famille.	placement, stratégie	GROS

listing_jeux_ludo par numéro

167	Villa Paletti	3111111111602	Bill Payne	Zoch	Bizak		4	2-4 joueurs	2	4	25 min	Vos talents d'architecte résisteront-ils à la gravité ? Il vous faudra faire grandir le palais en vous servant des colonnes qui maintiennent le premier étage sans que celui-ci ne s'écroule...	adresse, stratégie	GROS
168	La petite sorcière du tonnerre	3111111111800		Haba			5	2-4 joueurs	2	4	15 min	C'est la fameuse nuit des sorcières ! La petite sorcière du tonnerre a le droit, pour la première fois, de voler jusqu'à la montagne aux sorcières. Elle est tellement excitée que ses éclairs déroutent les autres sorcières. Quelle sorcière trouvera quand même la chemin et atterrira la première sur la montagne aux sorcières ?		PETIT
169	Rattle Snake	31111111112241	Roberto Di Meglio		Ubik		8	2-4 joueurs	2	4	10 min	Qui sera le premier joueur à se débarrasser de ses dangereux œufs serpent ?	adresse, chance, stratégie	PETIT
170	Le Domino-ronde des P'tits Fripons		Gyo Fujikama	Nathan			4	2-4 joueurs	2	4		Grands dominos d'animaux et de personnages associés à des verbes d'action qu'il faut associer sans se tromper.	association, déduction	PETIT
171	Little coopération	3222222222504		Djeco		2	2	2-4 joueurs	2	4	10 min	Jeu de coopération. Sur la banquise, 4 petits animaux tentent de regagner leur igloo. Ils doivent pour cela traverser un pont. Si les 4 animaux rejoignent leur igloo avant que le pont ne s'écroule, tout le monde gagne.	chance, coopératif, adresse	PETIT
172	Little circuit			Djeco		2	2	2-4 joueurs	2	4	10 min	Jeu de reconnaissance des couleurs et d'observation. De petits animaux se promènent tout au long du chemin. Le premier à arriver sur la case multicolore au bout du chemin remporte un jeton. Pour gagner, il faut remporter 3 jetons.	association, chance	PETIT
173	La Chasse aux Gigamons	3222222222528	Karim Aouidad, Johann Roussel	Elemon Games	Olympie	5	2	2-4 joueurs	2	4	15 min	C'est la dernière épreuve pour entrer dans la guilde des magiciens. Il reste une ultime leçon à maîtriser : l'invocation des Gigamons. À l'issue de cette épreuve, celui qui attrapera le plus de Gigamons sera sacré : Elemage. Chaque joueur essaye d'invoquer des Gigamons. Pour cela il devra trouver 3 Elemons identiques. Mais les Elemons ne se capturent que par paires et disposent chacun d'un pouvoir magique spécial...	mémoire, observation	PETIT
174	La Chasse aux monstres		Antoine Bauza	Le scorpion masqué		3	2	2-5 joueurs	2	5	20 min	Un défi coopératif basé sur un système de mémoire, fil rouge de la partie. A chaque monstre, il faut retrouver le jouet associé qui l'effraiera. Univers des monstres qui ravit autant les parents que les enfants ! Quelques variantes avec tuiles supplémentaires pour corser un peu la partie.	mémoire, coopératif	PETIT
175	Mistigri des animaux	3222222222542		Jeux FK		3	2	2-4 joueurs	2	4	10 min	Associer des paires d'images d'animaux sans récupérer le chat Mistigri	chance, cartes, paires	PETIT
176	Crazy Cups		Haim Shafir	Gigamic		6	2	2-4 joueurs	2	4	20 min	Chaque joueur reçoit 5 gobelets en 5 couleurs. A chaque début de tour, une carte combinant 5 éléments reprenant les mêmes couleurs que les gobelets est révélée. Les joueurs doivent alors aligner ou empiler rapidement leurs gobelets afin de reproduire exactement la même disposition que celle des éléments de la carte.	rapidité et observation + un peu d'adresse	PETIT
177	Quickly		Jean Luc et Andrea Renaud	Zoe Yateka		6	2	2-5 joueurs	2	5	10 min	Un jeu d'ambiance, où tu dois retrouver le plus rapidement possible la couleur d'un objet. Attention à Quickly, le petit chien, qui viendra perturber la partie !	rapidité, déduction	PETIT
178	Rumble in the house (DOUBLON)		Olivier Saffre	Flatlined Games		7	3	3-6 joueurs	3	6	20 min	Jeu très simple de déduction et de bluff pour toute la famille. Les 12 personnages sont placés dans la maison en début de partie. Chaque joueur se voit attribuer 2 personnages secrets, on peut à son tour déplacer ou éliminer un des personnages en jeu. Le joueur qui aura gardé l'un de ses personnages secrets en jeu le plus longtemps reportera la manche.	déduction, placement, bluff	PETIT

listing_jeux_ludo par numéro

179	Love Letter	322222222733	Seiji Kanai	AEG			8	2-4 joueurs	2	4	20 min	Chaque joueur dispose d'une carte au début du jeu et à son tour de jeu, on en pioche une et on en joue une (parmi 2). Chaque carte a un pouvoir spécial. Le but du jeu est d'éliminer ses adversaires ou de rester en fin de pioche avec la carte à la valeur la plus élevée en main. Les choix sont très limités lors du tour de jeu mais compensés par la déduction, très présente. Simple, fun, fluide et original	Déduction, stratégie, chance, cartes	PETIT
180	Tokaido	322222222597	Antoine Bauza	Fun Forge			8	2-5 joueurs	2	5	45 min	Bienvenue sur le Tokaido, la légendaire route de la Mer de l'Est reliant Kyotô à Edô. Vous démarrez ici un extraordinaire voyage initiatique au cours duquel vous allez découvrir mille merveilles. Sachez prendre le temps de contempler les somptueux panoramas, profitez des bienfaits qui jalonnent votre parcours, rapportez dans votre baluchon des souvenirs insolites, tout en faisant de surprises rencontres qui pourraient bien changer le cours de votre voyage.	stratégie, déplacement, programmation, interactivité	GROS
181	Jeu de Construction bâtonnets	322222222726		Jouet en bois tradition			3					Jeu de Construction type kapla (mais en plus petit)	construction	GROS
182	Abalone	322222222610	Laurent Lévi et Michel Lalet	AbaloneGame	Hasbro		7	2	2	2	15 -20 min	« Jeu de la décennie ». Il faut pousser les boules de l'adversaire en dehors du plateau avec les siennes.	Stratégie	GROS
183	Les Rondins de Bois	322222222627	Yves Renou	Arplay	Arplay			5-2-5 joueurs	2	5	45 min	Faire le parcours du plateau le plus vite possible en gagnant les défis de construction, afin d'arriver le premier à la dernière case.	Adresse et Observation	GROS
184	Safari Malin	322222222634	Reiner Knizia	Tactic	Tactic			3-2-4 joueurs	2	4	15 -20 min	Participe à la grande expédition de « Safari », soit le premier à trouver 6 animaux, mais attention certains sont cachés !	mémoire tactique	GROS
185	La danse des œufs	322222222641	Roberto Fraga	Haba	aHaba			5-2-4 joueurs	2	4	10 min	Qui va réussir à récupérer le plus d'œufs et aura ainsi le plus grand nombre de points ?	adresse	PETIT
186	La Course aux Fromages	322222222658	Seven Towns	Ravensburger				3-2-4 joueurs	2	4	20 min	Les souris doivent récupérer le plus de fromages possible, mais Max le chat est là pour les empêcher !	chance	GROS
187	Cacofolie !	322222222665	Frank Nestel	Zoch				5-2-6 joueurs	2	6	20 min	Un Jeu de Mémoire dans lequel il faut surveiller les animaux et faire très attention aux crottes de poules !	Mémoire	PETIT
188	Cocotte Party	322222222672	Max Gerchambeau	Winning Moves France	Winning Moves France			5-2-4 joueurs	2	4	15 min	Sois le premier à couvrir tes 9 nids et emparer toi de l'oeuf !	reflex, observation, chance	GROS
189	Bata-Waf	322222222682		Djeco				3-2-4 joueurs	2	4	10 min	Qui aura le plus gros chien ?	Chance, reflexe	PETIT
190	Halli Galli	322222222696	Haim Shafir	Amigo	GigaMic			6-2-6 joueurs	2	6	15 min	Chaque joueur retourne une carte à tour de rôle. Dès que 5 fruits de la même sorte figurent parmi les cartes retournées, le premier joueur qui sonne la cloche gagne toutes les cartes retournées. Le but est de gagner toutes les cartes.	Rapidité et Observation	PETIT
191	Animaux Familiers	322222222702		Nathan	Nathan			3-2-5 joueurs	2	5	10 min	chaque joueur doit reconnaître des animaux et remplir sa planche en premier	Hasard	PETIT
192	Jeu de construction couleurs	322222222719		Ratingen	Ratingen							Jeu de construction avec 120 pièces de couleurs en bois	construction	GROS