



PROJET SOCIAL

BILAN 2024



ARCHIJEUX



SOMMAIRE

<u>INTRODUCTION</u>	2
<u>AXE 1 - ARCHIJEUX, UN CAFÉ SOCIAL : LUTTER CONTRE L'ISOLEMENT EN DÉVELOPPANT LE POUVOIR D'AGIR</u>	3
<u>OBJECTIF 1 : ACCOMPAGNER LA PARENTALITE PAR LE JEU</u>	4
<u>OBJECTIF 2 : ACCUEILLIR DU PUBLIC EN SITUATION DE HANDICAP</u>	5
<u>OBJECTIF 3 : AMENAGER ET ANIMER LA SALLE ADO POUR ACCUEILLIR LES 11-18 ANS</u>	6
<u>OBJECTIF 4 : LUTTER CONTRE L'ISOLEMENT POUR LE PUBLIC MARGINALISÉ</u>	7
<u>OBJECTIF 5 : METTRE A DISPO LE CAFE POUR DIVERSIFIER LES ANIMATIONS</u>	8
<u>OBJECTIF 6 : IMPLIQUER LES BENEVOLES ET LES USAGERS DANS LE PROJET SOCIAL</u>	9
<u>PAROLES AUX BENEVOLES !</u>	10
<u>FOCUS : LA TRANSITION ECOLOGIQUE DANS NOS ACTIONS</u>	11

SOMMAIRE

<u>AXE 2 ANIMER LE(S) TERRITOIRE(S) PAR LE JEU DANS L'ESPACE PUBLIC</u>	12
<u>OBJECTIF 1 : ACCOMPAGNER LES COLLECTIFS D'HABITANTS DANS L'ANIMATION DE LA VIE LOCALE</u>	13
<u>OBJECTIF 2 : ALLER VERS EN ANIMANT L'ESPACE PUBLIC DE CREST ET DES VILLAGES ALENTOURS</u>	14
<u>OBJECTIF 3 : ANIMER EN COMPLEMENTARITE DE NOS PARTENAIRES</u>	15
<u>OBJECTIF 4 : CO-CONSTRUIRE LES POLITIQUES EDUCATIVES ET SOCIALES AVEC LES PARTENAIRES</u>	16
<u>AXE 3 - PÔLE DE RESSOURCES LUDIQUES : LIEU D'INFORMATION ET DE FORMATION SUR LE JEU</u>	17
<u>OBJECTIF 1 : FAIRE VIVRE LA CULTURE LUDIQUE PAR LA MISE A DISPOSTION DE MATERIEL</u>	18
<u>OBJECTIF 2 : FORMER LES ACTEURS.RICES LOCAUX SUR LE JEU</u>	19
<u>OBJECTIF 3 : ACCOMPAGNER LA CREATION DE JEUX</u>	20
<u>REMERCIEMENTS</u>	21

INTRODUCTION

Pourquoi Archijeux est un Espace de Vie Sociale ?

Archijeux a conventionné avec la CAF de la Drôme sur la période 2022-2025 pour être "Espace de Vie Sociale".

Qu'est-ce qu'un Espace de Vie sociale ?

- Un lieu de proximité à vocation sociale, familiale et intergénérationnelle qui accueille toute la population en veillant à la mixité sociale ;
- Un lieu d'animation de la vie sociale permettant aux habitant.e.s d'exprimer, de concevoir et de réaliser leurs projets.

Quel est le projet d'Archijeux pour animer la vie locale ?

Voici nos axes d'action pour 2022-2025 :

1. Un café social : lutter contre l'isolement en développant le pouvoir d'agir
2. Animer le(s) territoire(s) par le jeu dans l'espace public
3. Pôle de ressources ludiques : lieu d'information et de formation sur le jeu

Et voici le bilan de nos activités 2024 !

Les objectifs généraux ont été décliné en objectifs opérationnels. En 2024 nous avons évalué si ces objectifs étaient atteints (code couleur **vert**) ou non atteints (code couleur **orange**).

ARCHIJEUX, UN CAFÉ SOCIAL : LUTTER CONTRE L'ISOLEMENT EN DÉVELOPPANT LE POUVOIR D'AGIR

Dans le cadre de l'agrément EVS (espace de vie sociale), ArchijeuX a une **mission d'accueil inconditionnel**, et d'**inclusion par le jeu** mais aussi de **soutien aux habitant.e.s** et **associations** qui souhaitent développer des projets.

C'est pourquoi l'espace café doit être un **lieu d'accueil favorisant la rencontre et le lien social** et de **développement du pouvoir d'agir des habitant.e.s et des bénévoles**.

Actuellement il y a 5 publics cibles repérés :

- Le public parental (accompagnement à la parentalité) ;
- Le public adolescent ;
- Le public en situation de handicap ;
- Le public marginalisé (grande précarité, trouble psy, dépendance...) ;
- Le public des quartiers, socialement, culturellement et physiquement éloigné d'ArchijeuX.



ARCHIJEUX : UN CAFÉ SOCIAL

OBJECTIF 1 : ACCOMPAGNER LA PARENTALITE PAR LE JEU

Nos actions 2024

- Être lieu-ressource pour les familles (jeu, conseil, lien social)
- Développer le plaisir de jouer et la culture ludique des familles
- Mise à disposition des lieux pour des ateliers gérés par des familles non-scolarisées
- Proposer des animations "parentalité" de 0 à 18 ans avec nos partenaires

104 familles adhérentes à Archijeux en 2024

8

familles en IEF proposent chaque semaine des ateliers jeux et cours d'anglais

40 familles présentes pour l'après midi de présentation des colos 2025

Objectifs 2024



- Archijeux est identifié comme lieu ressource parents/enfants
- Les familles se déplacent des villages alentours pour fréquenter Archijeux
- Participation aux réseaux d'acteurs de la parentalité et impulsion de nouvelles dynamiques
- Réaménagement de la salle petite enfance

Les familles ne sont pas représentatives de la diversité de la population du territoire

A suivre



- Renforcer les temps de rencontres et conviviaux entre familles (notamment par le développement des colos)
- Accompagner des projets et développer l'autonomie des parents dans le lieu
- Poursuivre des animations d'accompagnement à la parentalité et des ados

Quand j'ai repris le travail, les horaires proposés par les lieux d'accueil parents-enfants ne correspondaient plus à mes disponibilités. Avec les ouvertures du mercredi, j'ai trouvé un espace où je peux venir jouer avec mon enfant. C'est aussi un espace où je vois mes amis, où j'ai du temps de répit parental.

Une maman de 32 ans et son enfant de 14 mois



ARCHIJEUX : UN CAFÉ SOCIAL

OBJECTIF 2 : ACCUEILLIR DU PUBLIC EN SITUATION DE HANDICAP

Nos actions 2024

- Accueil hebdomadaire des adultes de l'APAHJ
- Accueil d'enfants de l'IME Valbrian pour des ateliers jeux
- Sélection, identification et communication sur nos jeux adaptés

8

adultes de l'APAHJ viennent jouer chaque mardi

7

enfants de l'IME ValBrian sont venus chaque mardi de janvier à juin

Objectifs 2024



- Archijeux est identifié et sollicité par les structures médico-éducatives
- Lien avec les PEP pour nous conseiller sur du matériel et des outils

- Impliquer les personnes en situation de handicap mental dans la vie bénévole de l'association

Dans le cadre de mon travail, Archijeux est un espace ressources pour nos jeunes. Il permet de leur faire découvrir un lieu tiers, dans lequel ils/elles peuvent venir librement. Ça fait 5 ans que l'on est sur Crest, et on continue de venir car c'est un lieu accessible et les différents créneaux horaires correspondent avec leurs besoins.

Une éducatrice du DITEP Clair Soleil

A suivre



- Poursuivre nos actions hors les murs pour favoriser l'accès à tous.tes au café-jeu
- Entretenir le lien partenarial et s'appuyer sur les structures compétentes pour améliorer notre posture



ARCHIJEUX : UN CAFÉ SOCIAL

OBJECTIF 3 : AMENAGER ET ANIMER LA SALLE ADO POUR ACCUEILLIR LE PUBLIC 11-18 ANS

Nos actions 2024

- Ouverture hebdomadaire les mercredi après-midi
- Ateliers jeux de rôles spécial ados 1 mercredi par mois
- Accueil et temps de jeux réguliers avec les ados du DITEP, et de la MJC NC

4

jeunes du DITEP Clair Soleil viennent chaque semaine

8

ados en moyenne viennent aux animations jeu de rôle

Objectifs 2024



- Le lieu est mieux identifié, quelques groupes de jeunes y viennent de manière hebdomadaire
- Le grand jeu des 16 ans d'ArchijeuX est travaillé lors des Labos Ludiques

- Participation au RAJ de la CCCPS
- Échanges de pratique et prêt de jeux avec le Fablab, la MJC Nini Chaize et l'Espace Jeunes de la CCCPS

A suivre



- Continuer le travail en partenariat autour du public ados
- Proposer des ateliers de création de jeux de société/en bois pour les ados



ARCHIJEUX : UN CAFÉ SOCIAL

OBJECTIF 4 : LUTTER CONTRE L'ISOLEMENT ET CRÉER DU LIEN PAR LE JEU

Nos actions 2024

- Participation au collectif Folies Douces (sensibilisation des professionnels et grand public sur la santé mentale)
- Accueil des permanences de l'association Solidarité Habitats
- Soirées régulières d'initiation aux jeux de rôles, soirées blindtest (formats qui permettent de venir seul.e et de s'intégrer à un groupe)

3

permanences de l'association Solidarité Habitats pour diffuser leur projet à Archijeu

8

soirées Blind test tout public

Objectifs 2024



Archijeu est identifié et sollicité par les structures par sa participation aux réseaux locaux

Améliorer notre lien avec les structures du social pour mieux identifier leurs besoins

On m'a parlé d'Archijeu car je cherchais des activités à faire, surtout en hiver où il se passe pas grand chose. Ici je peux découvrir de nouveaux jeux et rencontrer de nouvelles personnes. Je me sens utile pour participer à la vie du lieu.

Corto, bénévole depuis 1 semaine !

A suivre



- Améliorer notre communication avec les structures du social pour mieux identifier leurs besoins
- Poursuivre notre participation aux réseaux locaux (Collectif Folies Douces, Petit Déj partenaires...)



ARCHIJEUX : UN CAFÉ SOCIAL

OBJECTIF 5 : METTRE À DISPOSITION LE CAFÉ POUR DIVERSIFIER LES ANIMATIONS

Nos actions 2024

- Accueil de propositions bénévoles régulières : atelier Salsa, Archi'slam, café littéraire, rencontres créatives, festival Inventons demain, association de Forro, cercle de parole "NousSommes", rencontres animées
- Mise à disposition mensuelles des locaux pour Zéro Déchet Crest
- Accueil d'un projet d'habitantes autour d'ateliers couture et création d'une bibliothèque itinérante (les Glaneuses)
- Accueil mensuel des Cafés Mortels

325

heures de mise à disposition des locaux

7

ateliers du festival "Inventons demain"

Objectifs 2024



- Soutien aux initiatives des habitant.es
- Réponse aux besoins des associations
- Proposition d'ouvertures diverses grâce à la mise à disposition

On a organisé une soirée thématique oiseaux et blindtest de chants d'oiseaux. Ca change des activités habituelles de l'association et permet d'utiliser le jeu pour faire connaître nos actions auprès d'un public familial.

Une bénévole de la Ligue pour la protection des oiseaux



A suivre

Consolider et pérenniser les propositions bénévoles

ARCHIJEUX : UN CAFÉ SOCIAL

OBJECTIF 6 : IMPLIQUER LES BENEVOLES ET LES USAGERS DANS LE PROJET SOCIAL

Nos actions 2024

- Temps de réflexion interne via le Dispositif Local d'Accompagnement (DLA)
- Animations de soirée bénévoles et formations de nouveaux bénévoles mensuelles
- Université d'été et université d'hiver : 2 temps de réflexion sur la vie associative

8

bénévoles impliqués dans la préparation de l'anniversaire d'Archijeux

38

bénévoles formés à l'ouverture du bar

10

bénévoles ont participé au forum ouvert sur le fonctionnement interne et les objectifs de l'association

Objectifs 2024



- Accueillir et impliquer de nouveaux.elles bénévoles
- Travail structurant sur nos outils internes, via le DLA et les universités
- Nouvel outil informatique, pour gérer la caisse du bar



A suivre

- Créer un outil qui permet d'identifier les besoins et envies des bénévoles pour faciliter leur implication dans l'association

ARCHIJEUX : UN CAFÉ SOCIAL

PAROLES AUX BÉNÉVOLES



“

Être à Archijeux me permet de m'amuser, de rencontrer des gens et me sentir utile. Cette année, j'ai régulièrement tenu les ouvertures du samedi matin, et préparé le 16ème anniversaire de l'association. J'aimerais que le lieu soit ouvert encore plus, et que l'on communique mieux sur nos ouvertures.

Patrick, bénévole depuis 3 ans

”

“

J'aime bien les personnes, les valeurs rencontrées à Archijeux et bien sûr les jeux. J'apprends plein de choses (l'accueil, la gestion associative, la prise de responsabilité dans un environnement bienveillant).

Je m'investis en soutenant les salarié.es dans les missions d'ouverture, de création de jeux et pour l'émission de radio.

Eloi, bénévole depuis 9 ans

”

“

J'ai connu l'association via mes liens professionnels dans le monde du jeu. Les liens humains que j'y ai tissé m'ont donné envie de rester.

On pense le jeu comme vecteur de lien social, comme outil pédagogique... C'est aussi un espace de formation et de développement de compétences (gestion asso, tenue d'un bar...). Cette association accueille des points de vues diverses, ce qui permet d'avoir des réflexions sociologiques et philosophiques riches.

Rémy, bénévole depuis 12 ans

”

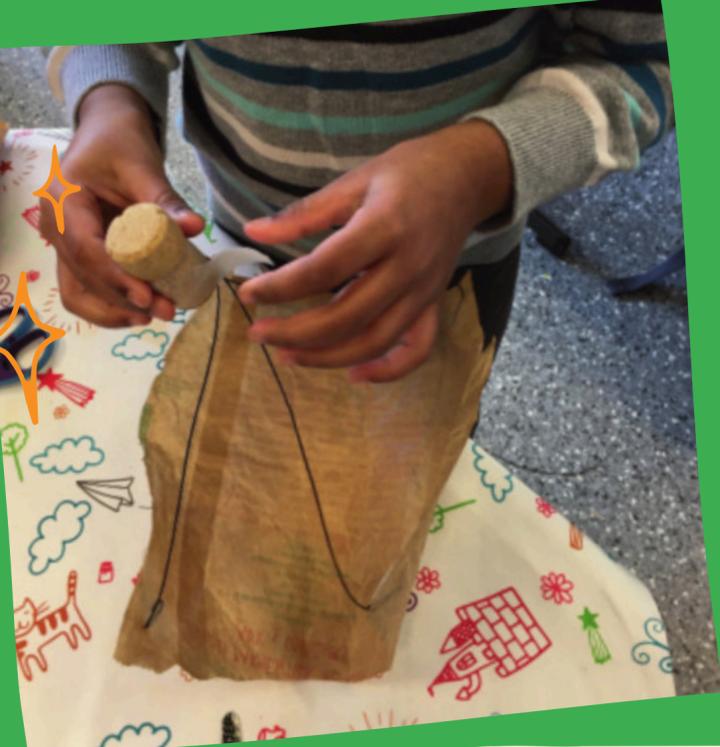
“

La simplicité d'accès m'a conduite à devenir bénévole et j'y suis restée car c'est un lieu qui promeut le vivre-ensemble, dans des valeurs d'éducation populaire qui me correspondent.

J'aime organiser les événements, plutôt tournés vers l'enfance, et avoir un rôle dans la vie locale. Ca me permet aussi d'être dans la créativité.

Coline, bénévole depuis 7 ans

”



ARCHIJEUX : UN CAFÉ SOCIAL

FOCUS : LA TRANSITION ÉCOLOGIQUE DANS NOS ACTIONS

Nos actions 2024

- Travail avec des producteurs locaux pour le bar et les événements
- Colonies de vacances à faible empreinte carbone (matériel, déplacements, alimentation, sensibilisation...)
- Co-construction du festival "Inventons demain" avec la MJC Nini-Chaize
- Projet "partager consommer autrement" sur "jouets d'éveil en récup"
- Co-animation d'un défilé de mode de "seconde main" avec la friperie de la rue Archinard
- Mise en avant de notre Boîte à rejouer en améliorant la communication
- Affichage éco-responsable dans le lieu

137

participant.es aux ateliers
du festival "Inventons
demain"

10

assistantes maternelles ont créé
leur tableau d'éveil en récup à la
Chignole

Objectifs 2024



- Accompagner et soutenir des initiatives citoyennes
- Projet jouets d'éveil : Créer du lien entre professionnels de la parentalité et du réemploi

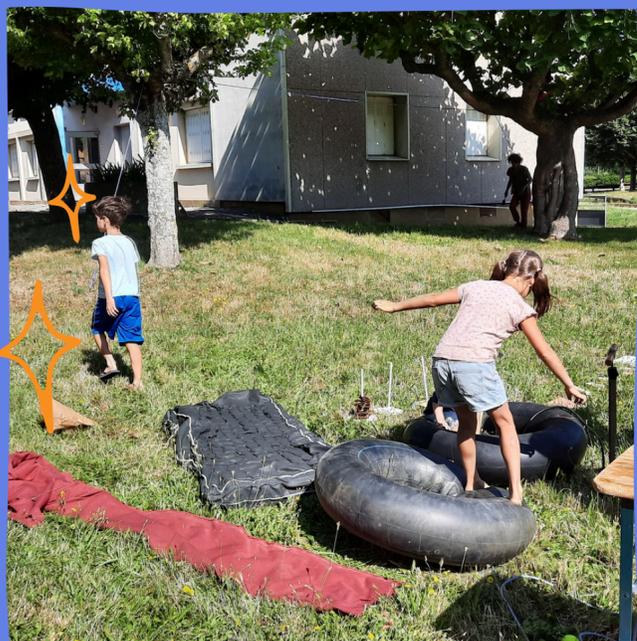


A suivre

- Développement et diffusion de projets de création de jeux et jouets en récup

AXE 2

ANIMER LES TERRITOIRES PAR LE JEU



L'action EVS (espace de vie sociale) d'Archijoux ne se limite pas au café associatif, l'animation du territoire fait partie de nos missions. Ce travail hors les murs permet d'**aller vers** les publics les plus éloignés et d'être présents dans l'espace public pour aller à la rencontre des habitant.es qui, sans ces actions, ne bénéficieraient pas des propositions d'Archijoux.

C'est aussi la possibilité d'**intéresser et de soutenir les habitant.es dans leurs projets d'animation locale**. Le partage des savoirs, la co-construction, le développement du pouvoir d'agir sont des valeurs fondamentales de l'association.

Animer un territoire suppose de participer aux réseaux associatifs locaux pour orienter nos actions en fonction des besoins : offre de séjours et/ou d'animation des vacances scolaires, ateliers sur les temps péri-scolaires... De fait Archijoux agit en complémentarité de ses partenaires et participe de la co-construction des politiques sociales et éducatives.

ANIMER LES TERRITOIRES PAR LE JEU

OBJECTIF 1 : ACCOMPAGNER LES COLLECTIFS D'HABITANTS DANS L'ANIMATION DE LA VIE LOCALE

Nos actions 2024

- "Archinard fait la Belle" - Défilé de vêtements seconde main défilé intergénérationnel (de 10 à 90 ans) co-organisé avec 'Dégaine Ta Frip', en lien avec plusieurs commerçants (coiffure, maquilleuse) de la rue Archinard
- Accueil d'un groupe local pour la fête de la musique

19

habitant.es ont défilé dans la rue Archinard avec des vêtements de seconde main

Objectifs 2024



Nouveaux liens entre commerçants et habitants de la rue Archinard impulsé par Archip'ailes

La terrasse a été validée, permet de redynamiser la rue et amène du monde

A suivre



- Continuer le lien avec les habitant.es et collectifs locaux

ANIMER LES TERRITOIRES PAR LE JEU

OBJECTIF 2 : ALLER VERS EN ANIMANT L'ESPACE PUBLIC DE CREST ET DES VILLAGES ALENTOURS

Nos actions 2024

- Animations gratuites en lien avec la Ville de Crest et Crest Actif (Ludothèque ambulante, Fête du jeu, Médiévales, fête de la musique, marché de nuit...)
- Accueil du "Boeuf Zébré" pendant le Crest Jazz Vocal en août 2024
- Animations sorties d'école et quartiers avec la MJC Nini-chaize (Aouste, Saillans, Piégros)
- Grand jeu de piste pour les ados à Halloween
- Ludothèques ambulantes hivernales à Aouste-sur-Sye et Saillans

70

adolescent.es ont participé à
notre jeu de piste Halloween

45

familles ont participé aux
ludothèques ambulantes dans
les quartiers de Crest

Objectifs 2024



Créer du lien de proximité
et intergénérationnel par
des évènements ludiques
dans l'espace public

Travail de nos formats d'animation
avec Crest Actif pour favoriser la
mixité et l'implication des familles

A suivre



- Investir l'espace public lors des animations familiales à Crest (centre-ville, parc..)

ANIMER LES TERRITOIRES PAR LE JEU

OBJECTIF 3 : ANIMER EN COMPLEMENTARITÉ DE NOS PARTENAIRES



Nos actions 2024

- Co-construction de l'évènement "Sans dessus dessous" pour les familles
- Journée des jeux "Archi-mortels" avec l'association Thanatosphère
- Participation à la journée des aidants à Crest'Actif

361

participant.es à "Sans
dessus dessous #2"

Objectifs 2024



Complémentarité avec nos
partenaires par nos
compétences en organisation
d'évènements et création de
jeux sur mesure

2ème édition de "Sans dessus
dessous" avec un programme
plus qualitatif et varié

A suivre



- Poursuite de l'animation
d'évènements en lien avec nos
partenaires

ANIMER LES TERRITOIRES PAR LE JEU

OBJECTIF 4 : CO-CONSTRUIRE LES POLITIQUES EDUCATIVES ET SOCIALES AVEC LES PARTENAIRES

Nos actions 2024

- Participation à plusieurs réseaux : Petit Dej Partenaires, Réseau Acteurs Jeunesse, collectif d'actrices de la parentalité .
- Développement des séjours ludiques 6-10 ans
- Participation aux réunions de construction de la Convention Territoriale Globale de la CCCPS et CAF

93

enfants sur nos séjours ludiques 2024, dont 75% de la vallée la Drôme

5

enfants en situation de handicap ou à besoins spécifiques accueillis sur nos colos

100 %

des parents prêts à recommander nos séjours ludiques dans leur entourage !

Objectifs 2024



Développement du projet colos et actions sur les vacances pour répondre aux besoins identifiés

Un bravo et un grand merci ! Pour un premier séjour ma fille à été écoutée et considérée, elle s'est éclatée et en tant que parent on ne peut espérer mieux pour une première séparation vers le monde de l'autonomie. Super programme et ligne pédagogique, merci pour l'investissement de tous.

-Retour de parent sur nos séjours de vacances



A suivre

- Poursuite de la réflexion sur les besoins d'animations pendant les vacances (colo, stages petites vacances) et sur l'inclusion dans notre ACM
- Suivi du terrain d'aventures à Livron
- Participation au réseau parentalité CCVD

AXE 3

PÔLE DE RESSOURCES LUDIQUES : INFORMATIONS ET FORMATIONS SUR LE JEU



Un EVS c'est aussi un **espace de ressources** pour les acteur.rices et habitant.e.s du territoire.

ArchijeuX souhaite faire vivre une **véritable culture ludique** sur le territoire en mettant à disposition son matériel et son expérience.

L'équipe bénévole et salariée d'ArchijeuX est présente pour former les acteurs.rices locaux.les sur **l'animation jeux** (développement du répertoire de jeux, apports théoriques, analyse de pratique...)

Notre activité de conseil nous permet également **d'accompagner les structures et les individus** dans leurs projets de création de jeux.

PÔLE DE RESSOURCES LUDIQUES : INFORMATIONS ET FORMATIONS SUR LE JEU

OBJECTIF 1 : FAIRE VIVRE LA CULTURE
LUDIQUE PAR LA MISE A DISPOSITION DE
MATERIEL

Nos actions 2024

- Emprunt gratuit pour les familles adhérentes de jeux de société
- Prêt annuel de jeux pour le périscolaire de Crest
- Locations de jeux en bois pour les individuels et les structures

512

jeux de société empruntés en 2024

40

sessions d'escape
games

152

personnes et/ou familles
différentes ont pu emprunter
des jeux de société

Objectifs 2024



Structures socio-éducatives
qui nous sollicitent pour
l'emprunt de jeux de société et
jeux en bois

Mise en place d'outils informatiques
pour gérer

A suivre



- Continuer le travail avec Odoo pour gérer l'emprunt de jeux
- Communiquer sur la Ludothèque municipale auprès des publics de Crest Actif

PÔLE DE RESSOURCES LUDIQUES : INFORMATIONS ET FORMATIONS SUR LE JEU

OBJECTIF 2 : FORMER LES ACTEURS.RICES LOCAUX SUR LE JEU



Nos actions 2024

- 2 formations pour les directeurs.rices d'ACM
- 3 formations "jeux" pour les animateurs.rices d'ACM
- 1 intervention sur les stage BAFA 3 "Grand jeu" - CCCPS
- Accueil d'anims BAFA et stage BPJEPS et BAFD sur nos séjours ludiques

60

directeurs.rices d'ACM formés sur la
thématique "jeu inclusif"
(journée départementale sur l'inclusion en ACM)

53

anims d'ACM formés à
différentes thématiques
("jeux symbolique", "jeux
récup, jeux réemploi"....)

12

directeur.rices formés sur
"la cohésion d'équipe en ACM"

Objectifs 2024



Implication dans la formation
continue des animateurs.rices

Valorisation de l'animation volontaire
par l'organisation de séjours ludiques

Merci pour cette formation sur la
cohésion d'équipe Les jeux aident à la
cohésion et il est important de le
valoriser. Je peux ainsi oser les mettre
plus en places lors de réunions.
Jouons jouons ! »

- Directeur d'ACM

A suivre



- Accueil de stagiaires BAFA sur nos
colos ludiques en lien avec la CCCPS
- Continuer à contribuer au calendrier
de formation continue des anims en
ACM en lien avec la SDJES
- Développement d'outils sur le jeu
adapté et inclusif

PÔLE DE RESSOURCES LUDIQUES : INFORMATIONS ET FORMATIONS SUR LE JEU

OBJECTIF 3 : ACCOMPAGNER LA CREATION DE JEUX



Nos actions 2024

- Le labo ludique : atelier mensuel d'aide à la création de jeux
- Création d'un jeu sur la mobilité pour les jeunes en lien avec l'union des MJC 26-07
- Création d'un jeu de piste en sac à dos dans la ville de Crest
- Création et animation d'un jeu de piste pour Halloween avec 8 bénévoles

70

adolescent.es ont participé à
notre jeu de piste Halloween
en 2024

3

ateliers Labo Ludique
consacrés à la création des
jeux de pistes dans la ville
de Crest

Objectifs 2024



Impulser et accompagner un
projet collectif de création
de jeux avec les ados

Tests de prototypes de jeux
lors des labo ludiques,
notamment sur la thématique
de chiens-guides

A suivre



- Créer un catalogue sur nos activités de conseil et d'accompagnement
- Inviter des créateurs à faire tester leurs prototypes de jeux

MERCI À TOUS NOS PARTENAIRES !



C.C.A.S - CREST'ACTIF

