



ASSEMBLÉE GÉNÉRALE

ANNÉE 2024 ✨



ARCHIJEUX

RAPPORTS MORAL,
FINANCIER ET D'ACTIVITÉS



SOMMAIRE

<u>RAPPORT MORAL</u>	2
<u>RAPPORT FINANCIER</u>	3
<u>DESSINE-MOI ARCHIJEUX!</u>	6
<u>AXE 1 - ARCHIJEUX, UN CAFÉ SOCIAL : LUTTER CONTRE L'ISOLEMENT EN DÉVELOPPANT LE POUVOIR D'AGIR</u>	9
<u>OBJECTIF 1 : ACCOMPAGNER LA PARENTALITE PAR LE JEU</u>	10
<u>OBJECTIF 2 : ACCUEILLIR DU PUBLIC EN SITUATION DE HANDICAP</u>	11
<u>OBJECTIF 3 : AMENAGER ET ANIMER LA SALLE ADO POUR ACCUEILLIR LES 11-18 ANS</u>	12
<u>OBJECTIF 4 : LUTTER CONTRE L'ISOLEMENT POUR LE PUBLIC MARGINALISÉ</u>	13
<u>OBJECTIF 5 : METTRE A DISPO LE CAFE POUR DIVERSIFIER LES ANIMATIONS</u>	14
<u>OBJECTIF 6 : IMPLIQUER LES BENEVOLES ET LES USAGERS DANS LE PROJET SOCIAL</u>	15
<u>FOCUS SUR LE DISPOSITIF LOCAL D'ACCOMPAGNEMENT</u>	16
<u>PAROLES AUX BENEVOLES!</u>	17

SOMMAIRE

<u>FOCUS : LA TRANSITION ECOLOGIQUE DANS NOS ACTIONS</u>	18
<u>AXE 2 ANIMER LE(S) TERRITOIRE(S) PAR LE JEU DANS L'ESPACE PUBLIC</u>	19
<u>OBJECTIF 1 : ACCOMPAGNER LES COLLECTIFS D'HABITANTS DANS L'ANIMATION DE LA VIE LOCALE</u>	20
<u>OBJECTIF 2 : ALLER VERS EN ANIMANT L'ESPACE PUBLIC DE CREST ET DES VILLAGES ALENTOURS</u>	21
<u>OBJECTIF 3 : ANIMER EN COMPLEMENTARITE DE NOS PARTENAIRES</u>	22
<u>OBJECTIF 4 : CO-CONSTRUIRE LES POLITIQUES EDUCATIVES ET SOCIALES AVEC LES PARTENAIRES</u>	23
<u>AXE 3 - PÔLE DE RESSOURCES LUDIQUES : LIEU D'INFORMATION ET DE FORMATION SUR LE JEU</u>	24
<u>OBJECTIF 1 : FAIRE VIVRE LA CULTURE LUDIQUE</u>	25
<u>OBJECTIF 2 : FORMER LES ACTEURS.RICES LOCAUX SUR LE JEU</u>	27
<u>OBJECTIF 3 : ACCOMPAGNER LA CREATION DE JEUX</u>	28
<u>OBJECTIF 4 : CRÉER DES LIENS ENTRE LES ACTEURS.ICES DU JEU A L'ÉCHELLE LOCALE ET NATIONALE</u>	29
<u>REMERCIEMENTS</u>	30



RAPPORT MORAL

L'année 2025 est bien entamée et il est temps de faire la rétrospective de l'année 2024. S'il faut retenir un mot pour la qualifier, ce serait « **constructive** ». Moins en fanfare que l'année 2023 et sa fameuse Turlupinade, 2024 a été un long exercice de structuration. Cela, sans réduire la voilure de nos activités, comme vous pourrez le voir dans les pages suivantes.

Tout d'abord grâce au **DLA (Dispositif Local d'Accompagnement)** qui a mobilisé 13 administrateur.rices et bénévoles pendant 7 jours. Simon (notre accompagnateur DLA) nous a aidé à poser un regard sur l'association, ses forces et ce que nous désirions changer. Ce qui nous a conduit, notamment, à repenser le fonctionnement de l'association avec **des commissions plus souveraines** et un Conseil d'Administration dont le rôle serait davantage une instance de suivi qu'une instance décisionnaire. Tout ne roule pas encore, mais l'année en cours devrait porter ses fruits.

Ensuite, le **volet formation** a significativement pris de l'ampleur, avec 5 formations autour du jeu pour près d'une centaine de directeur.rices et animateur.rices d'ACM (accueil collectif de mineurs). Ce développement du pôle formation était souhaité par l'équipe salariée. Des professionnels formés au jeu contribuent à faire vivre le jeu dans la vallée bien mieux qu'à travers des prestations ponctuelles. Vive le maillage interprofessionnel !

Toujours dans la formation, les séjours ludiques ont permis la validation de diplômes BAFA, BAFD, BPJEPS pour l'équipe de stagiaires, avec la volonté de poursuivre en 2025 le suivi et la validation de nouveaux stages.

Ces **colos « Graines de Crapule »** ont permis d'accueillir 93 enfants à l'Espace Saint-Joseph à Alex durant 4 semaines sous tentes. Ces colos ludiques pour un public de 6 à 10 ans, ont été pour la plupart une première expérience de départ. Au programme il y avait du jeu, du grand air et des sourires.

En 2024 nous pouvons souligner le déploiement d'Odoo à Archijeux, un logiciel de gestion Opensource, pour **moderniser nos outils informatiques** comme la caisse du bar, le fichier adhésions, les inscriptions, facturations, ou encore le devis...

Une année constructive enfin, par la pérennisation et l'encrage de certaines de nos activités. Cédric, notre animateur jeunesse, est maintenant bien repéré par **le public adolescent**, et a pu réunir 70 adolescent.es pour un jeu dans les rues de Crest le soir d'Halloween.

De nombreuses **coopérations avec nos partenaires** sur la tenue d'animations récurrentes qui stabilise Archijeux au local ainsi qu'au national. Des nouvelles créations, de nouvelles rencontres, des nouveaux réseaux que nous allons vous énumérer dans ce rapport d'activité 2024.

Au-delà de ces quelques actions mises en lumière, Archijeux est surtout **un lieu de vie sociale pour les habitant.es** de Crest et de la Vallée qui se construit pour et avec elles et eux (104 familles adhérentes en 2024). C'est le cœur de notre projet associatif, et nous espérons qu'en franchissant notre porte, vous trouverez toujours un mot, un sourire, accueillant d'un.e de nos super bénévoles parmi la trentaine de bénévoles qui font vivre ce lieu.

Merci à tous.tes !

Rémy et Coline, co-président.es



RAPPORT FINANCIER

Bilan actif au 31/12/2024 - Archijoux

	Brut	Amortissements Dépréciations	Net au 31/12/24	Net au 31/12/23
ACTIF				
Immobilisations incorporelles				
Immobilisations corporelles				
Terrains	3 497		3 497	3 497
Constructions	31 469	7 555	23 914	24 963
Installations techniques, matériel et outillage	30 837	22 489	8 348	11 346
Autres immobilisations corporelles	107 323	35 567	71 755	76 042
Immobilisations financières				
Autres immobilisations financières	458		458	458
ACTIF IMMOBILISE	173 583	65 612	107 972	116 305
Stocks				
Marchandises	1 296		1 296	1 213
Avances et acomptes versés sur commandes	3 534		3 534	3 569
Créances				
Usagers et comptes rattachés	16 844		16 844	15 719
Autres créances	24 292		24 292	16 810
Divers				
Disponibilités	50 292		50 292	56 279
Charges constatées d'avance	2 243		2 243	
ACTIF CIRCULANT	98 501		98 501	93 591
COMPTES DE REGULARISATION				
TOTAL DE L'ACTIF	272 084	65 612	206 473	209 896

Bilan passif au 31/12/2024 - Archijoux

	Net au 31/12/24	Net au 31/12/23
PASSIF		
Réserves statutaires ou contractuelles	12 983	12 983
Report à nouveau	43 086	64 593
RESULTAT DE L'EXERCICE	12 904	-21 506
Subventions d'investissement	90 205	94 959
FONDS PROPRES	159 179	151 029
<i>Legs et donations</i>	300	300
Fonds associatifs avec droit de reprise	300	300
AUTRES FONDS ASSOCIATIFS	300	300
PROVISIONS POUR RISQUES ET CHARGES		
FONDS DEDIES		
Emprunts obligataires convertibles		
<i>Emprunts</i>	17 178	28 689
Emprunts et dettes auprès des établissements de crédits	17 178	28 689
Emprunts et dettes financières diverses	300	300
Dettes fournisseurs et comptes rattachés	6 499	8 629
Dettes fiscales et sociales	21 996	18 872
Autres dettes	1 022	2 076
DETTES	46 994	58 567
ECARTS DE CONVERSION		
TOTAL DU PASSIF	206 473	209 896

Grégory MASSART
Expert Comptable
E.C.V.D.

Expertise Comptable du Val de Drôme



RAPPORT FINANCIER

Compte de résultat au 31/12/2024 - Archijoux

	du 01/01/24 au 31/12/24 12 mois	%	du 01/01/23 au 31/12/23 12 mois	%	Simple : Variation en valeur	%
Ventes de marchandises	13 303	6,63	15 922	11,63	-2 618	-16,45
Production vendue	115 684	57,67	78 131	57,08	37 553	48,06
Subventions d'exploitation	61 538	30,68	35 686	26,07	25 852	72,44
Reprises et Transferts de charge			1 058	0,77	-1 058	-100,00
Cotisations	8 889	4,43	7 145	5,22	1 745	24,42
Autres produits	1 559	0,78	572	0,42	987	172,75
Produits d'exploitation	200 973	100,19	138 513	101,19	62 460	45,09
Achats de marchandises	8 144	4,06	12 059	8,81	-3 914	-32,46
Variation de stock de marchandises	-83	-0,04	-1 114	-0,81	1 031	92,53
Autres achats non stockés et charges ext	53 611	26,73	37 594	27,46	16 017	42,61
Impôts et taxes	3 933	1,96	1 049	0,77	2 884	274,94
Salaires et Traitements	101 576	50,64	90 801	66,33	10 775	11,87
Charges sociales	17 838	8,89	13 688	10,00	4 150	30,32
Amortissements et provisions	8 334	4,15	8 353	6,10	-19	-0,23
Autres charges	180	0,09	3 061	2,24	-2 881	-94,11
Charges d'exploitation	193 533	96,48	165 490	120,90	28 042	16,95
RESULTAT D'EXPLOITATION	7 440	3,71	-26 977	-19,71	34 418	127,58
Produits financiers	1 171	0,58	1 333	0,97	-162	-12,16
Charges financières	730	0,36	396	0,29	334	84,31
Résultat financier	440	0,22	936	0,68	-496	-52,98
RESULTAT COURANT	7 881	3,93	-26 041	-19,02	33 922	130,26
Produits exceptionnels	5 023	2,50	4 784	3,49	239	5,00
Charges exceptionnelles			250	0,18	-250	-100,00
Résultat exceptionnel	5 023	2,50	4 534	3,31	489	10,77
EXCEDENT OU DEFICIT	12 904	6,43	-21 506	-15,71	34 410	160,00
Contribution volontaires en nature						
Bénévolat	4 972		1 907		3 064	160,66
Dons en nature	48 158		50 236		-2 078	-4,14
Total des produits	53 130		52 143		986	1,89
Mise à disposition gratuite	4 972		1 907		3 064	160,66
Personnel bénévole	48 158		50 236		-2 078	-4,14
Total des charges	53 130		52 143		986	1,89

Grégory MASSART
Expert Comptable
E.C.V.D.

Expertise Comptable du Val de Drôme



RAPPORT FINANCIER

RAPPORT DE GESTION

Activité et résultat

Sur l'année 2024, le montant total des produits d'exploitation ressort à 200 973 € contre 138 513 € en 2023, ce qui représente une hausse de 62 460 €. Cette hausse globale s'explique par la hausse des subventions d'exploitation en rapport avec l'année 2024, qui passent à 61 538 € contre 35 686 € en 2023.

Les recettes de l'association, toutes activités confondues ont augmenté. Il faut noter une hausse significative de l'activité « COLONIES » (+ 29 584 €).

Les charges d'exploitation s'élèvent à 193 533 € pour l'année 2024 contre 165 490 € pour l'année 2023, soit une hausse de 28 042 €. Cette hausse est due principalement aux frais de personnel qui évoluent positivement de 14 925 €, ainsi que des frais de formation (+6 603 €).

L'analyse de l'ensemble de ces postes conduit à la constatation d'un résultat d'exploitation d'un montant de 7 440 €. (alors que 2023 subissait un déficit d'exploitation de 26 977 €)

Le résultat financier n'apporte pas de commentaire particulier, les produits financiers permettant essentiellement de couvrir les frais financiers représentés par les charges d'intérêts sur les emprunts en cours. Ce résultat est de 440 € contre 936 € sur l'année 2023.

Le résultat exceptionnel est majoritairement constitué de la quote-part de l'année de l'amortissement des subventions d'équipements reçues antérieurement par l'association. Ce résultat est de 5 023 € contre 4 534 € sur l'année 2023.

Situation financière au 31 décembre 2024

Le total du bilan s'établit à 206 473 € contre 209 896 € au 31 décembre 2023. Cette variation est essentiellement due à la baisse significative du poste emprunts passé de 28 689 € à 17 178 €.

Les fonds propres associatifs s'élèvent à 159 179 € (contre 151 029 € au 31 décembre 2023), dont un montant net de subventions d'investissement de 90 205 €.

Il n'y a pas de nouvelle subvention d'équipement perçue en 2024. Le total des subventions d'investissement reste à 108 000 €. L'amortissement cumulé (quotes-parts ramenées au résultat) de ces subventions est de 17 795 €.

En matière de besoin en fonds de roulement d'exploitation, les disponibilités étaient de 56 279.32 € au 31/12/2023, elles ont baissé de 5 987 € et s'élèvent au 31/12/2024 à 50 292 €.

En 2024, l'association a remboursé 11 726 € d'échéance d'emprunt. L'un des trois emprunts en cours en début d'exercice a été soldé en décembre 2024.

Ainsi, le bénéfice net de l'année 2024 se porte à 12 904 € que nous vous proposons d'affecter par imputation sur le report à nouveau créditeur de 43 086 €, et qui ressortira ainsi à 55 990 €.

La perspective de développement d'activité de vente de jeux pour les prochaines années reste à étudier.

Grégory MASSART
Expert Comptable
E.C.V.D.

Expertise Comptable du Val de Drôme

DESSINE-MOI ARCHIVEUX !

LES SALARIÉES
3,7 E.T.P.
au 31/12/2023

Amandine GOGUE 2023

- ✓ Coordination Espace de Vie Sociale
- ✓ Lien Portemains / Territoire
- ✓ Bonne humeur et cohésion d'équipe

Organisation
Portemains
d'équipe

Boris COURTOT 2010

- ✓ Coordinateur Jeux & Réseaux (nationaux & locaux)
- ✓ Public jeux adaptés (senior, handicap...)
- ✓ Développement d'activités
- ✓ Dimosaure

Gestion vie
territoire

Ouverture
du lieu

meunier
Vie
associative
Représentation
de l'association

Cedric ALLIBERT 2021

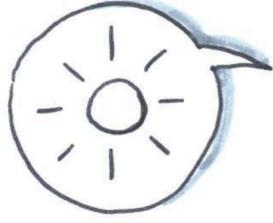
- ✓ Public ado
- ✓ Game master (escape game, blind test, JDR...)
- ✓ Gestion du local
- ✓ Homme à tout faire

Création
de jeux

Animations
et événements

Formations

Gestion
stock de
Jeux



Encadrement stagiaires
et bourse au permis

Flora PEREZ 2022

- ✓ Coordinatrice séjours vacances.
- ✓ Développement autres projets vacances (Tennis d'aventure, petits séjours...)
- ✓ Recherche de subvention
- ✓ Machine à écrire & Spécialiste en pomme

bibliothèque
ex ambulatoire
to

Justine LAMONERIE 2021

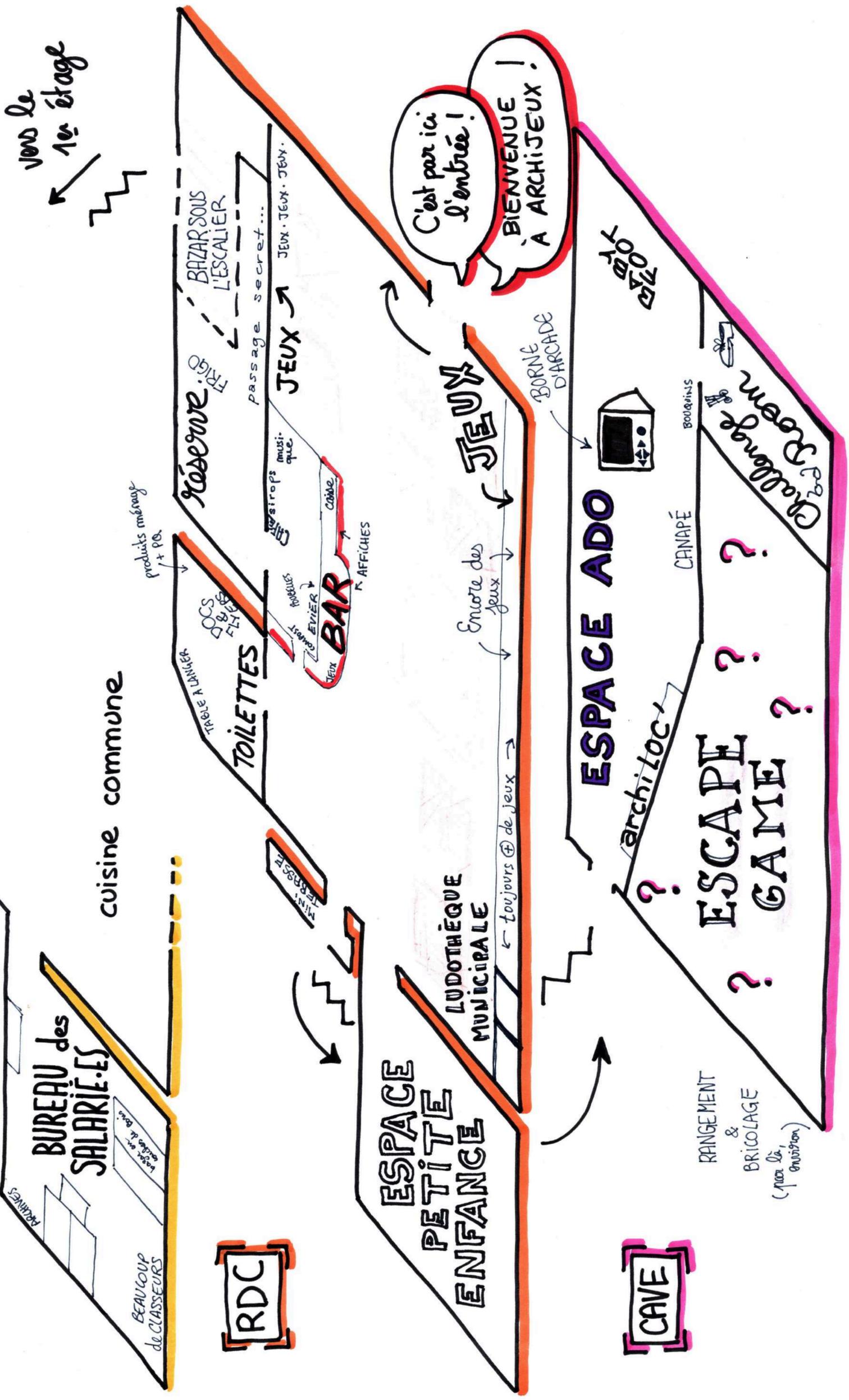
- ✓ Secrétariat & gestion administrative
- ✓ Comptabilité
- ✓ Communication - Newsletter
- ✓ Câblins & paillottes



DESSINE-MOI ARCHIJEUX !

les locaux ARCHIJEUX

salle à manger partagée



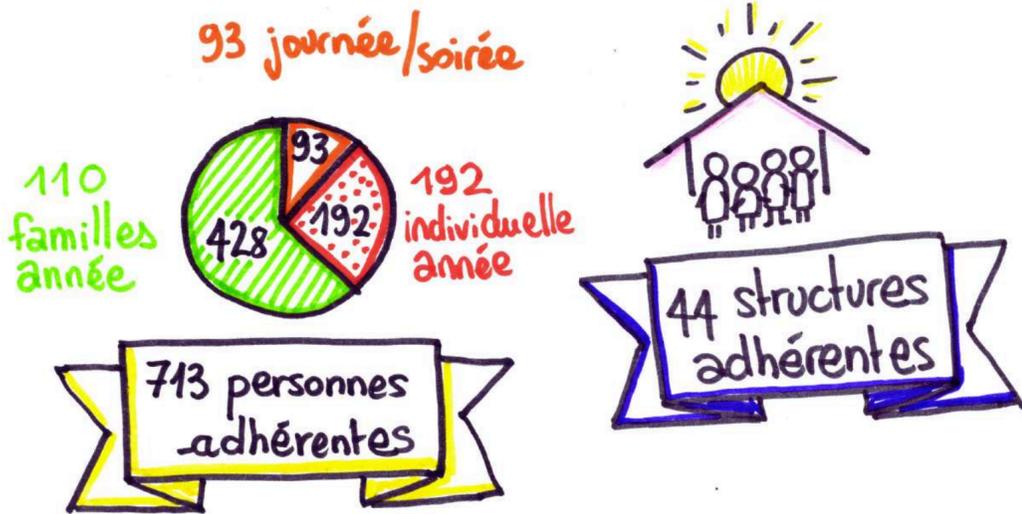
vers le 1er étage

1er ÉTAGE

RDC

CAVE

DESSINE-MOI ARCHIJEUX !



TEMPS FORTS ASSOCIATIFS

- ♥ UNIVERSITÉS DE SAISON (Septembre & Janvier)
- ♥ ANNIVERSAIRE D'ARCHIJEUX (Décembre)
- ♥ ASSEMBLÉE GÉNÉRALE (Juin)
- ♥ SOIRÉES BÉNÉVOLES & NUITS DU JEU

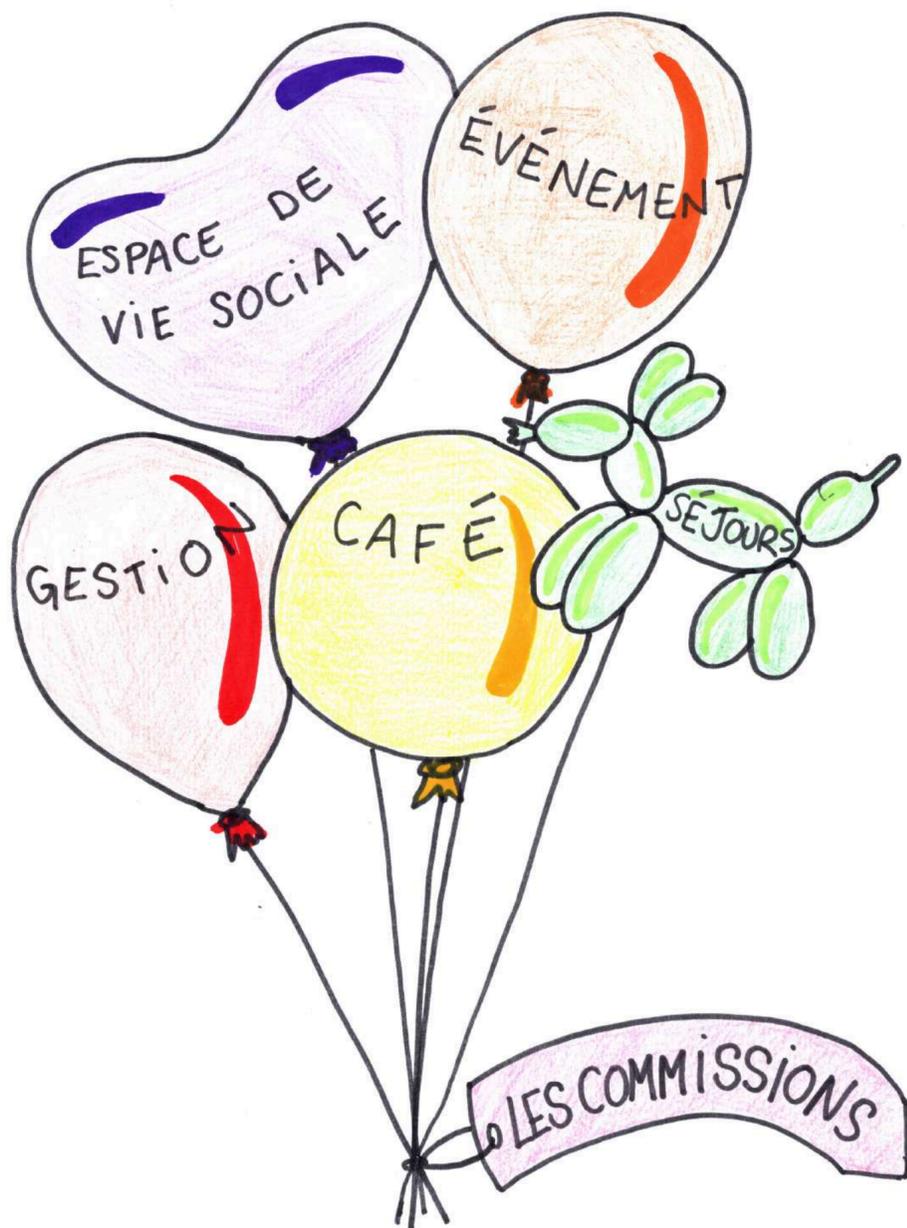
LE CONSEIL D'ADMINISTRATION

12 membres en 2024-2025

1 à 2 réunions / mois

⇒ 2 co-président.es

⇒ 2 co-trésorier.es.



LES BÉNÉVOLES

~ 50 à 60 personnes de très occasionnel à très impliqué-es

MISSIONS DIVERSES :

- ★ ouverture du café
- ★ animations sur des événements
- ★ inventaire et rangement de jeux
- ★ création de jeux
- ★ bricolage
- ...

AXE 1

ARCHIJEUX, UN CAFÉ SOCIAL : LUTTER CONTRE L'ISOLEMENT EN DÉVELOPPANT LE POUVOIR D'AGIR

Dans le cadre de l'agrément EVS (espace de vie sociale), Archijoux a une **mission d'accueil inconditionnel, et d'inclusion par le jeu** mais aussi de **soutien aux habitant.e.s et associations qui souhaitent développer des projets.**

C'est pourquoi l'espace café doit être un **lieu d'accueil favorisant la rencontre et le lien social** et de **développement du pouvoir d'agir des habitant.e.s et des bénévoles.**

Actuellement il y a 5 publics cibles repérés :

- Le public parental (accompagnement à la parentalité) ;
- Le public adolescent ;
- Le public en situation de handicap ;
- Le public marginalisé (grande précarité, trouble psy, dépendance...);
- Le public des quartiers, socialement, culturellement et physiquement éloigné d'Archijoux.



ARCHIJEUX : UN CAFÉ SOCIAL

OBJECTIF 1 : ACCOMPAGNER LA PARENTALITE PAR LE JEU

Nos actions 2024

- Être lieu-ressource pour les familles (jeu, conseil, lien social)
- Développer le plaisir de jouer et la culture ludique des familles
- Mise à disposition des lieux pour des ateliers gérés par des familles non-scolarisées
- Proposer des animations "parentalité" de 0 à 18 ans avec nos partenaires

104

familles adhérentes à Archijeux en 2024

8

familles en IEF proposent chaque semaine des ateliers jeux et cours d'anglais

40

familles présentes pour la présentation des colos 2025

Ouverture de la Ludothèque municipale, chaque mercredi de 10h à 18h

110

emprunts de jeux sur l'année

30

personnes en moyenne annuelle chaque mercredi

250

jeux empruntables (environ) et plus de 1 200 en accès libre et gratuit !



Objectifs 2024

- Archijeux est identifié comme lieu ressource parents/enfants
- Les familles se déplacent des villages alentours pour fréquenter Archijeux
- Participation aux réseaux d'acteurs de la parentalité et impulsion de nouvelles dynamiques
- Réaménagement de la salle petite enfance

Les familles ne sont pas représentatives de la diversité de la population du territoire

A suivre

- Renforcer les temps de rencontres et conviviaux entre familles (notamment par le développement des colos)
- Accompagner des projets et développer l'autonomie des parents dans le lieu
- Poursuivre des animations d'accompagnement à la parentalité et des ados

Quand j'ai repris le travail, les horaires proposés par les lieux d'accueil parents-enfants ne correspondaient plus à mes disponibilités. Avec les ouvertures du mercredi, j'ai trouvé un espace où je peux venir jouer avec mon enfant. C'est aussi un espace où je vois mes amis, où j'ai du temps de répit parental.

Une maman de 32 ans et son enfant de 14 mois



ARCHIJEUX : UN CAFÉ SOCIAL

OBJECTIF 2 : ACCUEILLIR DU PUBLIC EN SITUATION DE HANDICAP

Nos actions 2024

- Accueil hebdomadaire des adultes de l'APAHJ
- Accueil d'enfants de l'IME Valbrian pour des ateliers jeux
- Sélection, identification et communication sur nos jeux adaptés

8

adultes de l'APAHJ viennent jouer chaque mardi

7

enfants de l'IME ValBrian sont venus chaque mardi de janvier à juin

Objectifs 2024

- Archijeux est identifié et sollicité par les structures médico-éducatives
- Lien avec les PEP pour nous conseiller sur du matériel et des outils

- Impliquer les personnes en situation de handicap mental dans la vie bénévole de l'association

Dans le cadre de mon travail, Archijeux est un espace ressources pour nos jeunes. Il permet de leur faire découvrir un lieu tiers, dans lequel ils/elles peuvent venir librement. Ça fait 5 ans que l'on est sur Crest, et on continue de venir car c'est un lieu accessible et les différents créneaux horaires correspondent avec leurs besoins.

Une éducatrice du DITEP Clair Soleil

A suivre

- Poursuivre nos actions hors les murs pour favoriser l'accès à tous.tes au café-jeu
- Entretenir le lien partenarial et s'appuyer sur les structures compétentes pour améliorer notre posture



ARCHIJEUX : UN CAFÉ SOCIAL

OBJECTIF 3 : AMENAGER ET ANIMER LA SALLE ADO POUR ACCUEILLIR LE PUBLIC 11-18 ANS

Nos actions 2024

- Ouverture hebdomadaire les mercredi après-midi
- Ateliers jeux de rôles spécial ados 1 mercredi par mois
- Accueil et temps de jeux réguliers avec les ados du DITEP, et de la MJC NC

4

jeunes du DITEP Clair Soleil viennent chaque semaine

8

ados en moyenne viennent aux animations jeu de rôle

Objectifs 2024

- Le lieu est mieux identifié, quelques groupes de jeunes y viennent de manière hebdomadaire
- Le grand jeu des 16 ans d'Archijeux est travaillé lors des Labos Ludiques
- Participation au RAJ de la CCCPS
- Échanges de pratique et prêt de jeux avec le Fablab, la MJC Nini Chaize et l'Espace Jeunes de la CCCPS

A suivre



- Continuer le travail en partenariat autour du public ados
- Proposer des ateliers de création de jeux de société/en bois pour les ados



ARCHIJEUX : UN CAFÉ SOCIAL

OBJECTIF 4 : LUTTER CONTRE L'ISOLEMENT ET CRÉER DU LIEN PAR LE JEU

Nos actions 2024

- Participation au collectif Folies Douces (sensibilisation des professionnels et grand public sur la santé mentale)
- Accueil des permanences de l'association Solidarité Habitats
- Soirées régulières d'initiation aux jeux de rôles, soirées blindtest (formats qui permettent de venir seul.e et de s'intégrer à un groupe)

3

permanences de l'association Solidarité Habitats pour diffuser leur projet à Archijeu

8

soirées Blind test tout public

Objectifs 2024

Archijeu est identifié et sollicité par les structures par sa participation aux réseaux locaux

Améliorer notre lien avec les structures du social pour mieux identifier leurs besoins

On m'a parlé d'Archijeu car je cherchais des activités à faire, surtout en hiver où il se passe pas grand chose. Ici je peux découvrir de nouveaux jeux et rencontrer de nouvelles personnes. Je me sens utile pour participer à la vie du lieu.

Corto, bénévole depuis 1 semaine !

A suivre

- **Améliorer notre communication avec les structures du social pour mieux identifier leurs besoins**
- **Poursuivre notre participation aux réseaux locaux (Collectif Folies Douces, Petit Déj partenaires...)**



ARCHIJEUX : UN CAFÉ SOCIAL

OBJECTIF 5 : METTRE À DISPOSITION LE CAFÉ POUR DIVERSIFIER LES ANIMATIONS

Nos actions 2024

- Accueil de propositions bénévoles régulières : atelier Salsa, Archi'slam, café littéraire, rencontres créatives, festival Inventons demain, association de Forro, cercle de parole "NousSommes", rencontres animées
- Mise à disposition mensuelles des locaux pour Zéro Déchet Crest
- Accueil d'un projet d'habitantes autour d'ateliers couture et création d'une bibliothèque itinérante (les Glaneuses)
- Accueil mensuel des Cafés Mortels

325

heures de mise à disposition des locaux

7

ateliers du festival "Inventons demain"

Objectifs 2024

- Soutien aux initiatives des habitant.es
- Réponse aux besoins des associations
- Proposition d'ouvertures diverses grâce à la mise à disposition

A suivre

Consolider et pérenniser les propositions bénévoles

On a organisé une soirée thématique oiseaux et blindtest de chants d'oiseaux. Ça change des activités habituelles de l'association et permet d'utiliser le jeu pour faire connaître nos actions auprès d'un public familial.

Une bénévole de la Ligue pour la protection des oiseaux

ARCHIJEUX : UN CAFÉ SOCIAL

OBJECTIF 6 : IMPLIQUER LES BENEVOLES ET LES USAGERS DANS LE PROJET SOCIAL

Nos actions 2024

- Temps de réflexion interne via le Dispositif Local d'Accompagnement (DLA)
- Animations de soirée bénévoles et formations de nouveaux bénévoles mensuelles
- Université d'été et université d'hiver : 2 temps de réflexion sur la vie associative

8

bénévoles impliqués dans la préparation de l'anniversaire d'Archijeux

38

bénévoles formés à l'ouverture du bar

10

bénévoles ont participé au forum ouvert sur le fonctionnement interne et les objectifs de l'association

Objectifs 2024

- Accueillir et impliquer de nouveaux.elles bénévoles
- Travail structurant sur nos outils internes, via le DLA et les universités
- Nouvel outil informatique, pour gérer la caisse du bar

A suivre

Créer un outil qui permet d'identifier les besoins et envies des bénévoles pour faciliter leur implication dans l'association



ARCHIJEUX : UN CAFÉ SOCIAL

FOCUS SUR LE DISPOSITIF LOCAL D'ACCOMPAGNEMENT (DLA)

L'année 2024 a permis à l'association de réaliser un DLA. En effet, une réflexion avait été engagée dans ce sens aux universités d'été 2023. À partir de mai 2024, ce sont donc l'équivalent de **7 journées d'accompagnement** (entre mai 2024 et février 2025) réalisé par un consultant extérieur (Simon) auxquelles ont participé des administrateur·ices (Capucine, Céline, Coline, Elie, Eloi, Manu, Patrick, Rémy, Samuel, Solène), bénévoles (Béatrice, Paco, Sandie) et salarié·es (Amandine, Boris, Cédric, Flora, Justine) qui ont permis à Archijeux d'amorcer un travail structurel sur le projet associatif, les axes de développement et le fonctionnement interne.

Un enjeu de définition d'un projet stratégique clair pour les prochaines années

> Formaliser le projet stratégique et les perspectives de développement des activités à 3 ans

Un enjeu de clarification et formalisation de l'organisation interne

> Clarifier les modalités de l'organisation interne qui mettra en œuvre le projet stratégique défini

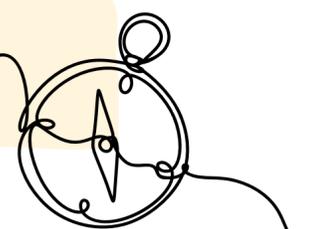
Un enjeu de structuration de la fonction de gestion

La to-do list d'Archijeux, à court et moyen terme :

- | | | | |
|--------------------------|---|--------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> | Formalisation d'un projet partagé avec l'ensemble des membres | <input type="checkbox"/> | Formalisation du rôle, des responsabilités, du périmètre et du fonctionnement de chaque instance au sein de la structure |
| <input type="checkbox"/> | Validation des perspectives stratégiques à 3 ans | <input type="checkbox"/> | Formalisation de mandats de délégation pour les commissions de travail |

Pour conclure...

Le constat partagé par les membres de l'association est que les mutations d'Archijeux ces dernières années obligent désormais **un travail différent pour répondre à la diversité des activités** et l'étendue des actions sur le territoire. Le bilan de ce travail d'intelligence associative (IA à la mode Archijeux) est disponible en annexe et sert désormais de **boussole au développement** de l'association depuis 2025.



ARCHIJEUX : UN CAFÉ SOCIAL

PAROLES AUX BÉNÉVOLES



Être à Archijeux me permet de m'amuser, de rencontrer des gens et me sentir utile.

Cette année, j'ai régulièrement tenu les ouvertures du samedi matin, et préparé le 16ème anniversaire de l'association. J'aimerais que le lieu soit ouvert encore plus, et que l'on communique mieux sur nos ouvertures.

Patrick, bénévole depuis 3 ans

J'aime bien les personnes, les valeurs rencontrées à Archijeux et bien sûr les jeux. J'apprends plein de choses (l'accueil, la gestion associative, la prise de responsabilité dans un environnement bienveillant).

Je m'investis en soutenant les salarié.es dans les missions d'ouverture, de création de jeux et pour l'émission de radio.

Eloi, bénévole depuis 9 ans

La simplicité d'accès m'a conduite à devenir bénévole et j'y suis restée car c'est un lieu qui promeut le vivre-ensemble, dans des valeurs d'éducation populaire qui me correspondent.

J'aime organiser les événements, plutôt tournées vers l'enfance, et avoir un rôle dans la vie locale. Ca me permet aussi d'être dans la créativité.

Coline, bénévole depuis 7 ans

J'ai connu l'association via mes liens professionnels dans le monde du jeu. Les liens humains que j'y ai tissé m'ont donné envie de rester.

On pense le jeu comme vecteur de lien social, comme outil pédagogique... C'est aussi un espace de formation et de développement de compétences (gestion asso, tenue d'un bar...). Cette association accueille des points de vues diverses, ce qui permet d'avoir des réflexions sociologiques et philosophiques riches.

Rémy, bénévole depuis 12 ans



ARCHIJEUX : UN CAFÉ SOCIAL

FOCUS : LA TRANSITION ÉCOLOGIQUE DANS NOS ACTIONS

Nos actions 2024

- Travail avec des producteurs locaux pour le bar et les événements
- Colonies de vacances à faible empreinte carbone (matériel, déplacements, alimentation, sensibilisation...)
- Co-construction du festival "Inventons demain" avec la MJC Nini-Chaize
- Projet "partager consommer autrement" sur "jouets d'éveil en récup"
- Co-animation d'un défilé de mode de "seconde main" avec la friperie de la rue Archinard
- Mise en avant de notre Boîte à rejouer en améliorant la communication
- Affichage éco-responsable dans le lieu

137

participant.es
ateliers du festival
aux
"Inventons demain"

10

assistantes maternelles ont
créé leur tableau d'éveil en
récup à la Chignole

Objectifs 2024

Accompagner et soutenir des initiatives citoyennes

Projet jouets d'éveil : Créer du lien entre professionnels de la parentalité et du réemploi

A suivre

Développement et diffusion de projets de création de jeux et jouets en récup

AXE 2

ANIMER LES TERRITOIRES PAR LE JEU



L'action EVS (espace de vie sociale) d'Archijoux ne se limite pas au café associatif, l'animation du territoire fait partie de nos missions. Ce travail hors les murs permet d'**aller vers** les publics les plus éloignés et d'être présents dans l'espace public pour aller à la rencontre des habitant.es qui, sans ces actions, ne bénéficieraient pas des propositions d'Archijoux.

C'est aussi la possibilité d'**intéresser et de soutenir les habitant.es dans leurs projets d'animation locale**. Le partage des savoirs, la co-construction, le développement du pouvoir d'agir sont des valeurs fondamentales de l'association.

Animer un territoire suppose de participer aux réseaux associatifs locaux pour orienter nos actions en fonction des besoins : offre de séjours et/ou d'animation des vacances scolaires, ateliers sur les temps péri-scolaires... De fait Archijoux agit en complémentarité de ses partenaires et participe de la co-construction des politiques sociales et éducatives.

ANIMER LES TERRITOIRES PAR LE JEU

OBJECTIF 1 : ACCOMPAGNER LES COLLECTIFS D'HABITANTS DANS L'ANIMATION DE LA VIE LOCALE

Nos actions 2024

- "Archinard fait la Belle" - Défilé de vêtements seconde main défilé intergénérationnel (de 10 à 90 ans) co-organisé avec 'Dégaine Ta Frip', en lien avec plusieurs commerçants (coiffure, maquilleuse) de la rue Archinard
- Accueil d'un groupe local pour la fête de la musique

19

habitant.es ont défilé dans la rue Archinard avec des vêtements de seconde main

Objectifs 2024

Nouveaux liens entre commerçants et habitants de la rue Archinard impulsé par Archip'ailes

La terrasse a été validée, permet de redynamiser la rue et amène du monde

A suivre

- Continuer le lien avec les habitant.es et collectifs locaux

ANIMER LES TERRITOIRES PAR LE JEU

OBJECTIF 2 : ALLER VERS EN ANIMANT L'ESPACE PUBLIC DE CREST ET DES VILLAGES ALENTOURS

Nos actions 2024

- Animations gratuites en lien avec la Ville de Crest et Crest Actif (Ludothèque ambulante, Fête du jeu, Médiévales, fête de la musique, marché de nuit...)
- Accueil du "Boeuf Zébré" pendant le Crest Jazz Vocal en août 2024
- Animations sorties d'école et quartiers avec la MJC Nini-chaize (Aouste, Saillans, Piégros)
- Grand jeu de piste pour les ados à Halloween
- Ludothèques ambulantes hivernales à Aouste-sur-Sye et Saillans

70

adolescent.es ont participé à
notre jeu de piste Halloween

45

familles ont participé aux
ludothèques ambulantes
dans les quartiers de Crest

Objectifs 2024

Créer du lien de proximité
et intergénérationnel par
des événements ludiques
dans l'espace public

Travail de nos formats d'animation
avec Crest Actif pour favoriser la
mixité et l'implication des familles

A suivre

Investir l'espace public lors des
animations familiales à Crest
(centre-ville, parc..)



ANIMER LES TERRITOIRES PAR LE JEU

OBJECTIF 3 : ANIMER EN COMPLEMENTARITÉ DE NOS PARTENAIRES

Nos actions 2024

- Co-construction de l'évènement "Sans dessus dessous" pour les familles
- Journée des jeux "Archi-mortels" avec l'association Thanatosphère
- Participation à la journée des aidants à Crest'Actif
- Animation des salles d'attente des Centres médico-sociaux de Crest/Livron/Loriol, service Protection maternelle et infantile

361

participant.es à "Sans
dessus dessous #2"

115

familles différentes ayant
participé aux ateliers Jeux
d'éveil en récup dans les PMI
de Crest, Livron et Loriol

Objectifs 2024

Complémentarité avec nos
partenaires par nos
compétences en organisation
d'évènements et création de
jeux sur mesure

2ème édition de "Sans
dessus dessous" avec un
programme plus qualitatif et
varié

A suivre

Poursuite de l'animation
d'évènements en lien avec nos
partenaires

ANIMER LES TERRITOIRES PAR LE JEU

OBJECTIF 4 : CO-CONSTRUIRE LES POLITIQUES EDUCATIVES ET SOCIALES AVEC LES PARTENAIRES

Nos actions 2024

- Participation à plusieurs réseaux : Petit Dej Partenaires, Réseau Acteurs Jeunesse, collectif d'actrices de la parentalité .
- Développement des séjours ludiques 6-10 ans
- Participation aux réunions de construction de la Convention Territoriale Globale de la CCCPS et CAF

93

enfants sur nos séjours ludiques
2024, dont 75% de la vallée la
Drôme

100 %

des parents prêts à
recommander nos séjours
ludiques dans leur entourage !

5

enfants en situation de
handicap ou à besoins
spécifiques accueillis
sur nos colos

Objectifs 2024

**Développement du projet colos et actions
sur les vacances pour répondre aux
besoins identifiés**

Un bravo et un grand merci ! Pour un premier séjour ma fille à été écoutée et considérée, elle s'est éclatée et en tant que parent on ne peut espérer mieux pour une première séparation vers le monde de l'autonomie. Super programme et ligne pédagogique, merci pour l'investissement de tous.

**-Retour de parent sur nos séjours de
vacances**

A suivre

- Poursuite de la réflexion sur les besoins d'animations pendant les vacances (colo, stages petites vacances) et sur l'inclusion dans notre ACM
- Suivi du terrain d'aventures à Livron
- Participation au réseau parentalité CCVD



AXE 3

PÔLE DE RESSOURCES LUDIQUES : INFORMATIONS ET FORMATIONS SUR LE JEU

Un EVS c'est aussi un **espace de ressources** pour les acteur.rices et habitant.e.s du territoire.

ArchijeuX souhaite faire vivre une **véritable culture ludique** sur le territoire en mettant à disposition son matériel et son expérience.

L'équipe bénévole et salariée d'ArchijeuX est présente pour former les acteurs.rices locaux.les sur **l'animation jeux** (développement du répertoire de jeux, apports théoriques, analyse de pratique...)

Notre activité de conseil nous permet également **d'accompagner les structures et les individus dans leurs projets de création de jeux.**

PÔLE DE RESSOURCES LUDIQUES : INFORMATIONS ET FORMATIONS SUR LE JEU

OBJECTIF 1 : FAIRE VIVRE LA
CULTURE LUDIQUE



Nos actions 2024

- Emprunt gratuit pour les familles adhérentes de jeux de société
- Prêt annuel de jeux pour le périscolaire de Crest
- Locations de jeux en bois pour les individuels et les structures

512 jeux de société empruntés en 2024

40 sessions
d'escape games

152 personnes et/ou familles
différentes ont pu
emprunter des jeux de
société

Objectifs 2024

Structures socio-éducatives qui nous sollicitent pour l'emprunt de jeux de société et jeux en bois

Mise en place d'outils informatiques pour gérer

A suivre



- Continuer le travail avec Odoo pour gérer l'emprunt de jeux
- Communiquer sur la Ludothèque municipale auprès des publics de Crest Actif

NOS SOUVENIRS DE L'ANNÉE

PÔLE DE RESSOURCES LUDIQUES : INFORMATIONS ET FORMATIONS SUR LE JEU

OBJECTIF 1 : FAIRE VIVRE LA CULTURE LUDIQUE

Animation Espace game et
jeux collectifs pour les 12
jeunes en service civique avec
Osons Ici et Maintenant

janvier

février

Animation jeux de société en
famille à la Tour de Crest

Création de dominos sensoriels avec
l'ALSH 3-6 ans de Nini Chaize

mars

Animation à la Fête du jeu de
Crest'Actif

mai

Animation parcours de billes pour
la Fête du jeu de Montélimar

juin

Animation cohésion "Koh Lanta"
pour la CCI de la Drôme

juillet

Animation grands jeux de
cohésion pour l'Entreprise à But
d'Emploi "Déclat et des claps"

septembre

Animation de 8 sessions d'escape game
aux Archives du Département de la
Drôme pour les Journées du patrimoine

Création de marionnettes-chaussettes
avec l'ALSH 3- 6 ans de Nini Chaize

octobre

Animation de jeux de société thématique
"Tetris" pour le 1er festival du jeu vidéo de
Bourg-lès-Valence

Des animations jeux en bois

- Portes Ouvertes de St-Louis,
- Semaine bleue à Blanche-Laine,
- Accueil St Joseph,
- Camping Le Soleil fruité,
- Camping de la Gervanne,
- Journée des aidants à Crest Actif,
- Marché aux fleurs pour la Mairie de Mirabel et Balcon,
- Brasserie de la Pleine Lune,
- Solidarité Habitats

Et tout au long de
l'année...

Des animations jeux de société

- Pour les jeunes d'Armorin sur leurs pauses méridiennes au foyer socio-éducatif
- Des animations jeux adaptés pour le relai France Alzheimer





PÔLE DE RESSOURCES LUDIQUES : INFORMATIONS ET FORMATIONS SUR LE JEU

OBJECTIF 2 : FORMER LES ACTEURS.RICES LOCAUX SUR LE JEU

Nos actions 2024

- 2 formations pour les directeurs.rices d'ACM
- 3 formations "jeux" pour les animateurs.rices d'ACM
- 1 intervention sur les stage BAFA 3 "Grand jeu" - CCCPS
- Accueil d'anims BAFA et stage BPJEPS et BAFD sur nos séjours ludiques

60

directeurs.rices d'ACM formées sur la
thématique "jeu inclusif"
(journée départementale sur l'inclusion en
ACM)

53

anims d'ACM formés à
différentes thématiques
("jeux symbolique",
"jeux récup, jeux
réemploi"....)

12

directeur.rices formés sur
"la cohésion d'équipe en
ACM"

Objectifs 2024

Implication dans la
formation continue des
animateurs.rices

Valorisation de l'animation
volontaire par l'organisation de
séjours ludiques

A suivre

- Accueil de stagiaires BAFA sur nos colos ludiques en lien avec la CCCPS
- Continuer à contribuer au calendrier de formation continue des anims en ACM en lien avec la SDJES
- Développement d'outils sur le jeu adapté et inclusif

Merci pour cette formation sur la
cohésion d'équipe Les jeux aident à la
cohésion et il est important de le
valoriser. Je peux ainsi oser les mettre
plus en places lors de réunions.

Jouons jouons ! »

- Directeur d'ACM



PÔLE DE RESSOURCES LUDIQUES : INFORMATIONS ET FORMATIONS SUR LE JEU

OBJECTIF 3 : ACCOMPAGNER LA CREATION DE JEUX

Nos actions 2024

- Le labo ludique : atelier mensuel d'aide à la création de jeux
- Création d'un jeu sur la mobilité pour les jeunes en lien avec l'union des MJC 26-07
- Création d'un jeu de piste en sac à dos dans la ville de Crest
- Création et animation d'un jeu de piste pour Halloween avec 8 bénévoles

70

adolescent.es ont participé à
notre jeu de piste Halloween
en 2024

3

ateliers Labo ludique
consacrés à la création
des jeux de pistes dans la
ville de Crest

21

élèves du CAP PSR d'Armorin sont
accompagné.es sur la création d'un
jeu autour de la cuisine

Objectifs 2024

Impulser et accompagner
un projet collectif de
création de jeux avec les
ados

Tests de prototypes de jeux
lors des labo ludiques,
notamment sur la thématique
de chiens-guides

A suivre

- Créer un catalogue sur nos activités de conseil et d'accompagnement
- Inviter des créateurs à faire tester leurs prototypes de jeux

PÔLE DE RESSOURCES LUDIQUES : INFORMATIONS ET FORMATIONS SUR LE JEU

OBJECTIF 4 : CRÉER DES LIENS ENTRE LES ACTEURS.ICES
DU JEU A L'ÉCHELLE LOCALE ET NATIONALE

Les réseaux ludiques

Les Rencontres ludiques (RL)

Structures et professionnels du jeu et de l'éducation populaire qui co-construisent un temps de formation professionnelle

Le Réseau des Cafés Ludiques (RCL)

Réseau qui regroupe près de 80 cafés jeux de France, qui travaille sur la reconnaissance du métier, à la représentation des cafés jeux et la promotion du jeu comme objet culturel

Le Groupement Interprofessionnel du Jeu de Société (GIJS)

Groupement des organisations du jeu de société, Archijeu y représente le RCL qui travaille à l'interconnaissance des métiers et problématiques dans le jeu de société, ainsi qu'à la reconnaissance du jeu de société comme objet culturel

Le Collectif jeu Drôme-Ardèche

Collectif qui regroupe les structures jeux associatives de drôme et d'ardèche et organise une journée jeu, les Turlupinades, en alternance en Drôme et en Ardèche depuis 25 ans

Notre implication dans les réseaux

JANVIER

FÉVRIER

Festival
International du
jeu de Cannes

15 membres d'Archijeu dont 11 bénévoles y sont allés en tant que membres du RCL
Boris, salarié, est devenu membre du jury As d'or

MARS

Rencontres
ludiques

Séminaire de formation sur « Jeu, transformation soci(ET)ales : le jeu est-il au service de la transformation sociale ou en est il le moteur ? », pour 80 professionnels sur 3 jours et demi

AVRIL

Festival du Jeu
de Valence

Accueil de
Neoludis éditions
à Archijeu

Gestion du lien avec les boîtes d'éditions
Animation de tables de jeux par les salarié.es et bénévoles
Récupération de jeux pour le stock du café

MAI

JUIN

Séminaire du
Réseau des
Cafés Ludiques

68 personnes représentant 33 cafés jeux, dont 6 membres d'Archijeu (3 salarié.e.s et 3 bénévoles)

Temps fort de la vie des cafés jeux en France, en formation mutuelle

JUILLET

Festival
Ludique
International de
Parthenay

AOÛT

SEPTEMBRE

Festival des
Jeux de Vichy

Un festival ouvert pour les professionnels pendant 2 jours et demi, où un de nos salariés s'est rendu pour retrouver les acteur.rices du jeu de société et tester des nouveautés.

OCTOBRE

Les Turlupinades
à Privas

Pour près de 1500 personnes en plein cœur de Privas Archijeu y a présenté ses traditionnels jeux en bois et a un prototype de jeu sur le thème du voyage.

NOVEMBRE

DÉCEMBRE



Le plus important

Nos adhérent·es
et nos bénévoles

Nos Salarié·es

Justine Lamonerie
Cédric Allibert
Flora Perez
Boris Courtot
Amandine Goguey

Notre équipe

colo

Arthur Pouzet
Cristina Valota
Gabrielle Mezquida
Jean Baptiste Marine
Loise Thomas
Lucie de Freitas
Paco Madengar
Servanne Papagalli
Viola Schneller
Yohanna Hattier

Notre Conseil d'administration

Remy Salon
Coline Jeanne
Céline Chaudalet
Johann Delebarre
Laurent Cordeil
Solène Vadiacas
Elie Pepin
Emmanuel Sinic
Patrick Mené
Capucine Chantereau
Samuel Boutarin
Eloi Guillemaud
Nathael Bouttier
Sandie Laurent-Peirin
Pauline Rato

Nos Stagiaires et Bourses au permis

Mathilde, Noé,
Gabin, Maël, Zou,
Elouan. Sarah, Mika,
Nolhan, Maylis.

Nos services civiques

Anthony
Kévin

MERCI À TOUS NOS PARTENAIRES !

